# Ufficio del Direttore
# Centro ippico

UFFICIO DEL
DIRETTORE
CENTRO IPPICO

Il centro ippico in un tabellone.
Iscrizioni ai concorsi, comunicati e scadenze si compilano da soli; il direttore decide.

POSTO 3º : 18 PARTENTI

Come funziona · prototipo con dati di prova
versione 1
Daniele Poerio, Develop © 2026

# Sei limiti, dichiarati prima di ogni cosa

Stanno nella prima schermata e in ogni scheda che li riguarda. Chi legge una nota in fondo ha già creduto un'altra cosa.

### 1 È un prototipo di lavoro

Un solo file, nessun server. Nessun centro ippico lo usa ancora; nessun collegamento con la FISE, il Comune o i trasportatori.

### 2 Centro, allievi e cavalli sono di fantasia

Corsi, concorsi, quote, scorte e scadenze sono generati per il comune scelto. I nomi degli allievi e dei cavalli sono di fantasia e lo dicono.

### 3 Dati sanitari

Le visite dei cavalieri e il vaccino, la ferratura e il passaporto dei cavalli sono solo date o stati. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti. Il filtro prova a fermare anche telefoni, e-mail e nomi con iniziale o età, ma non li trova tutti. Il filtro prova a bloccare dati personali e sanitari nei testi liberi; cognome, nome di battesimo e telefono scritto in lettere possono passare: si rilegge prima di inviare.

### 4 Gli invii restano nel browser, niente parte da solo

Avvisi, iscrizioni, lettere, ordini non raggiungono nessuno. Nessuna chiamata di soccorso, nessun acquisto, nessun incasso: l'app prepara, la persona firma.

### 5 Telecamere e sensori: previsto, non ancora provato

Immagini disegnate, valori e risposte di prova. Si collegherebbe a quelli che il centro ha già (RTSP o ONVIF, da provare sul posto). Il rilevatore è un aiuto, non un sistema di sicurezza certificato.

### 6 I centri veri e le regole sono dati pubblici, da verificare

124 centri da fonti pubbliche: nessuno ha aderito. I regolamenti FISE non sono nel pacchetto; tre risposte di prova su cinque aspettano il controllo sul testo ufficiale.

IL PROBLEMA

# Un centro ippico vive di poche persone che fanno dieci mestieri, e di messaggi nel gruppo dei genitori

Il direttore tiene insieme tutto: allievi, cavalli, campo, trasporto, quote, sponsor, sicurezza. Lo fa tra una lezione e l'altra, con un telefono, un quaderno e molta pazienza.

1

### Le iscrizioni ai concorsi

Ogni settimana: chi monta quale cavallo, chi ha la visita scaduta, chi avvisare. Si fa a mano, e si sbaglia alla vigilia.

2

### Le scadenze

Visite dei cavalieri, vaccini, ferrature e passaporti dei cavalli: in un quaderno, finché qualcuno non ne perde una.

3

### Il campo e il van

Una lettera al Comune per ogni gimkana, un preventivo per ogni trasferta, il meteo da guardare la sera prima, il fieno che finisce il sabato.

4

### Quando succede qualcosa

Una caduta, un cavallo in difficoltà, un van fermo in autostrada: nessuno ricorda l'ordine delle cose da fare.

**Il gruppo dei genitori è il gestionale del centro.** Ufficio del Direttore – Centro ippico gli dà una struttura: ognuno vede ciò che gli spetta, l'avviso è uno solo e, quando ci sarà il servizio online, arriva a tutti, e il direttore non resta solo a decidere.

STRUTTURA

# Un archivio solo, quattro profili e una modalità emergenza

Il pubblico vede il profilo delle famiglie. Tutto il resto sta dietro una password per profilo (nel simulatore è aperto).

RISERVATO

### Direttore

Il tabellone del centro: concorsi, corsi e allievi, cavalli e scuderia, scadenze, quote, campo, comunicati, centri e circoli, scatola nera. Il pulsante rosso per l'emergenza.

RISERVATO

### Staff del centro

Direttore tecnico, istruttore, capo scuderia, segreteria: ognuno con le sue iscrizioni, le sue schede dei concorsi, le sue scadenze.

RISERVATO

### Esterni

Comune, trasportatore, sponsor: un terminale semplice, senza installare nulla. FISE, veterinario e maniscalco, per ora, solo in lettura.

PUBBLICO

### Famiglie e allievi

Concorsi, iscrizione, presenza, scadenze, lezioni e pensione, avvisi, segnalazioni. L'app non chiede dati sanitari.

**La modalità emergenza** è un pulsante rosso del direttore: parte il cronometro, la barra diventa rossa in ogni profilo e compare l'elenco di che cosa fare, nell'ordine giusto. L'app non chiama nessuno: i soccorsi si chiamano a voce.

IL PRINCIPIO

# Zero doppio inserimento, zero chat

Il direttore non ricopia, non rincorre e non scrive venti volte la stessa cosa. L’app prepara; la persona decide.

LEGGE

## Ciò che il centro sa già

Corsi, allievi, cavalli, calendario, scadenze, quote, scorte: dalle schede del centro si ricava il resto, senza chiedere di nuovo le stesse cose.

PROPONE

## Bozze pronte

Elenco degli iscritti, comunicato, lettera al Comune, richiesta di preventivo al trasportatore, ordine di materiale, denuncia all’assicurazione: scritte, da rileggere e correggere.

DECIDE

## La persona firma

Chi monta quale cavallo lo decide l’istruttore, chi paga lo decide il centro, se sospendere lo decide il centro. L’app non sceglie al posto di nessuno.

**E si può parlare.** «Comunicato alle famiglie del corso brevetto: lezione spostata a giovedì alle 18» sceglie il corso e scrive l’avviso; «terzo posto su venti partenti, un binomio, quattro penalità» compila la scheda del concorso. La persona rilegge e conferma.

# Si parte da dove sta il centro

Si scrive il comune del centro: da lì nascono le previsioni del tempo, la lettera al Comune e il centro di prova.

**7.894**
comuni italiani tra cui scegliere (ISTAT)

**5**
corsi, dall'avviamento e dai pony all'agonismo

**18**
cavalli in scuderia, di fantasia

VERO

## Comune e meteo

Nome, provincia, coordinate e popolazione; con la rete, le previsioni a 72 ore sul campo.

DI PROVA

## Tutto il resto

Centro, 59 allievi e 18 cavalli con nomi di fantasia, concorsi, quote, scorte: uguali a ogni apertura.



La schermata iniziale: il comune del centro e i profili

# Il posto all’ultimo concorso, il prossimo concorso, sei indicatori

Il direttore apre l’app e vede dove guardare: senza telefonate, senza il gruppo dei genitori.

● Tutto bene ● Da seguire ● Urgente

**Sei indicatori** in alto, che portano alla loro sezione: visite dei cavalieri, vaccini e ferratura dei cavalli, quote, iscrizioni ai concorsi, richieste del campo, magazzino della scuderia. **Quattordici riquadri** sotto, ciascuno con la sua istruzione pronta; i primi otto:

**R1**
### Visite in scadenza
Solo la data, mai l’esito

**R2**
### Quote da incassare
Per corso, con il sollecito gentile

**R3**
### Iscritti ai concorsi
Già compilati dal corso

**R4**
### Meteo sul campo
Concorsi interni a rischio

**R5**
### Comunicato alle famiglie
Anche a voce

**R6**
### Richiesta del campo
La lettera al Comune

**R7**
### Trasporto dei cavalli
Viaggi e preventivo

**R8**
### Scorte di magazzino
Fieno, mangime, lettiera



Il tabellone del direttore: due tabelloni e sei indicatori

**Ogni riquadro mostra l’istruzione che riceverà il cervello.** Finché il cervello non è collegato, l’esito è calcolato in locale sui dati di prova, e la scheda lo dice.

# Un piazzamento detto a voce, e la scheda si compila da sola

Subito dopo l’uscita: posizione, partenti, binomi del centro in gara, penalità e due righe di note.

**VOCE**

### «Terzo posto su venti partenti»

Anche «un binomio, quattro penalità»: l’app compila i campi; se manca la posizione o il numero dei partenti, lo chiede.

**CONTROLLO**

### Il piazzamento torna

La posizione non può superare i partenti, né i binomi del centro i partenti. Salvata la scheda, il piazzamento compare nel tabellone del corso.

**REGISTRO**

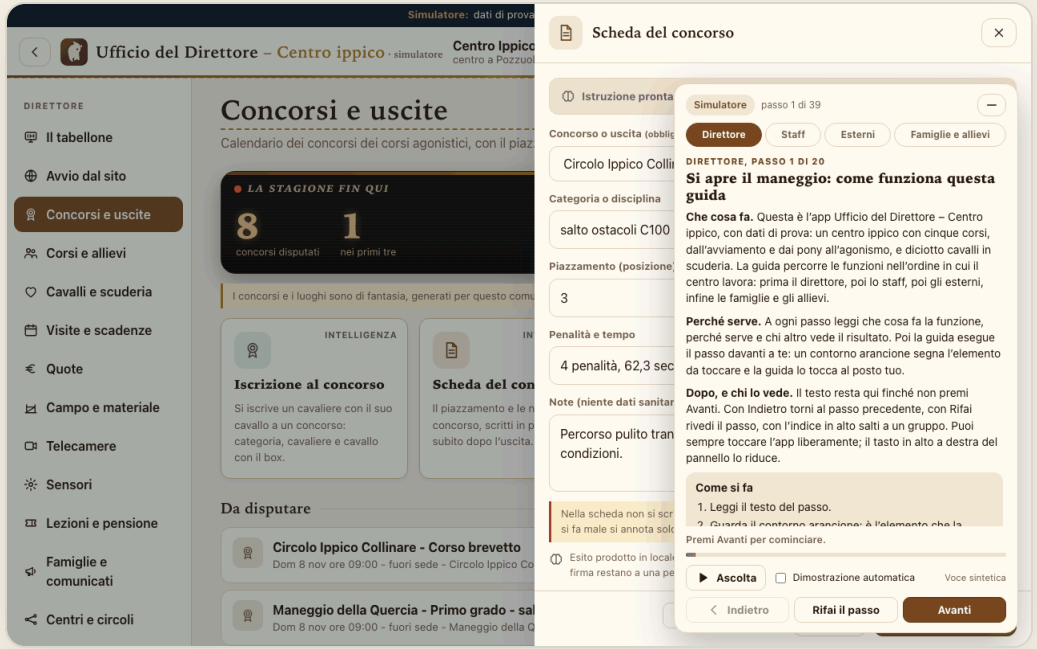
### Nella scatola nera

La scheda resta con l’ora e il nome di chi l’ha salvata. Non è un giudizio su cavaliere o cavallo: è un dato di calendario.

**FILTRO**

### Niente condizioni di salute

Se qualcuno si fa male si scrive solo che è stato prestato soccorso o chiamato il veterinario: l’app rifiuta il resto, anche a voce.




La scheda del concorso, compilata come a voce (non salvata)

# Cavaliere e cavallo, con il box: un binomio alla volta

Si registra il concorso, la categoria, il cavaliere (un allievo) e il cavallo. Quale cavallo monta chi lo decide l'istruttore.

**IL BINOMIO**

### Cavaliere e cavallo

Il cavallo si sceglie dall'elenco con il suo box; la categoria si scrive o si detta («iscrivi un cavaliere al concorso di domenica»).

**BLOCCO**

### Visita scaduta, non si registra

Se la visita del cavaliere è scaduta o non registrata alla data del concorso, l'iscrizione si ferma e l'app dice chi è.

**DOPPIE**

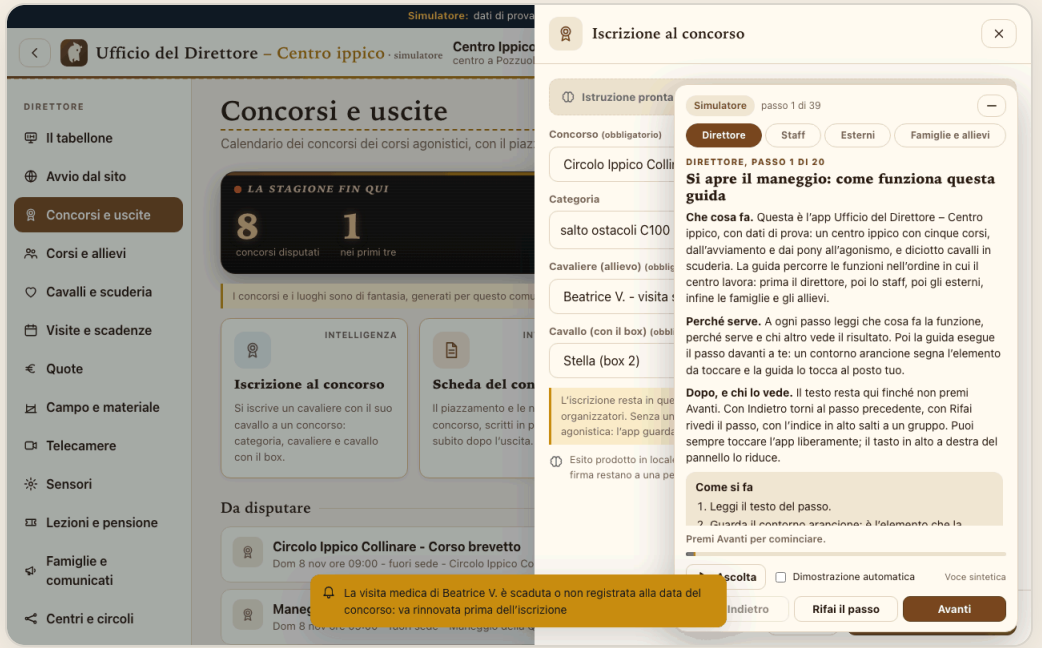
### Già iscritto

Se quel cavaliere è già iscritto allo stesso concorso, lo dice e non registra una seconda volta.

**SCELTA TECNICA**

### La decide l'istruttore

L'app non valuta le prestazioni di cavalieri e cavalli: non dice chi è più bravo e non propone abbinamenti.




L'iscrizione di un binomio: con la visita scaduta la registrazione si ferma

# L’elenco del corso arriva già compilato, e la visita scaduta si vede

L’allievo con la visita scaduta alla data del concorso non è proposto; se l’istruttore lo aggiunge, l’invio si blocca.

**A VOCE**

### «Iscrivi il corso di salto al concorso di domenica»

L’app trova il concorso e propone l’elenco dagli allievi del corso, con la scadenza della visita di ciascuno.

**BLOCCO**

### Invio fermo

«Non si può inviare»: l’app dice chi ha la visita scaduta. Si toglie l’allievo o si fa rinnovare la visita.

**FAMIGLIE**

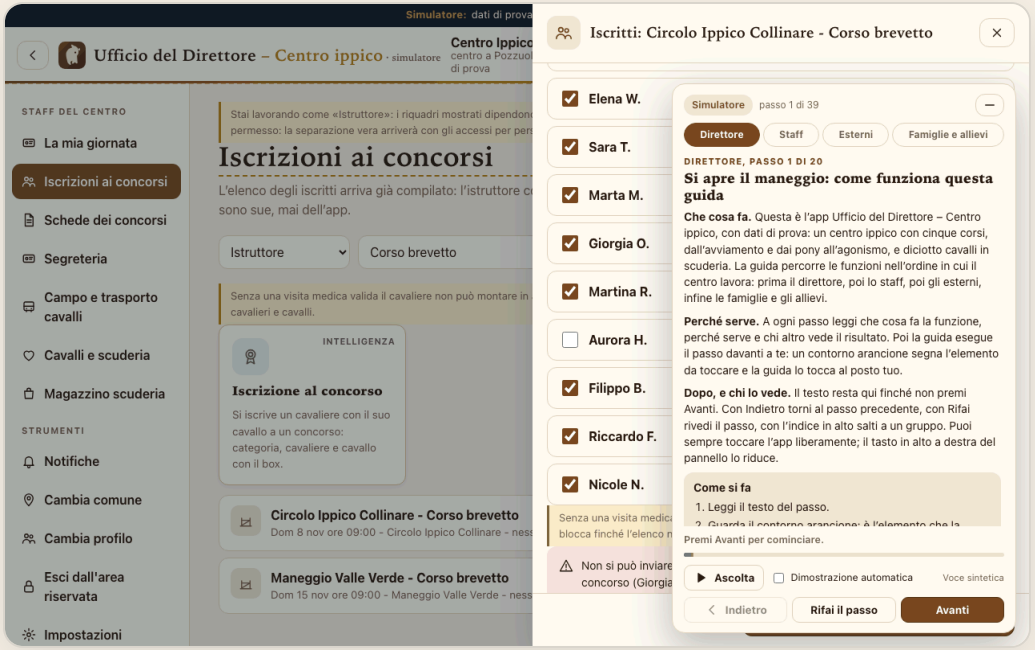
### Iscritto o no

La famiglia lo vede in «Il mio allievo» e conferma la presenza con un tocco. L’invio è simulato: resta in questo browser.

**CHI LO FA**

### Istruttore e direttore tecnico

Correggono e inviano l’elenco; la segreteria può registrare le singole iscrizioni. Le altre funzioni possono aprire l’elenco, non inviarlo.




L’elenco degli iscritti del corso brevetto: invio bloccato per una visita scaduta

# Diciotto cavalli, un box ciascuno

La scheda di ogni cavallo come un «tesserato»: box, proprietario, uso, codice a vita (UELN, di prova) e le scadenze.

LA SCHEDA

### Box, proprietario, uso

Il centro o un proprietario in pensione; scuola, agonismo, pensione o fattrice. I nomi sono di fantasia.

LE DATE

### Vaccino e ferratura

Con il cartellino verde, giallo (entro 30 giorni) o rosso. Il passaporto è «presente» o «da richiedere».

PRIVACY

### Solo scadenze

L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti.

CHI LA VEDE

### Capo scuderia e direttore

Il veterinario e il maniscalco, dal loro terminale, vedono le date che li riguardano; nel prototipo non possono ancora registrarne di nuove.




Cavalli e scuderia: la scheda di ogni cavallo, solo date

# Tre cartellini, e nemmeno una diagnosi

Senza una visita valida il cavaliere non può montare in attività agonistica. L’app tiene solo la data di scadenza.

**VERDE**

### ✓ Valida

La visita è in corso di validità: il cavaliere si può iscrivere.

**GIALLO**

### In scadenza

Entro trenta giorni: l’avviso alle famiglie è già scritto.

**ROSSO**

### ⚠ Scaduta

Niente iscrizione al concorso finché la visita non si rinnova. L’app tiene la data di scadenza e non conosce l’esito.

**PRIVACY**

### Dati sanitari

L’app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi) né certificati. Un filtro prova a bloccare i testi con parole come frattura o ricovero, per le persone e per i cavalli, ma non li trova tutti: si rilegge prima di inviare.




Visite e scadenze: il tabellone con i tre cartellini

QUOTE

# Quanto è entrato, quanto manca, e un sollecito che non offende

L’app registra ciò che la segreteria riceve: non incassa nulla. Gli importi mensili dei corsi sono di prova.

1. SI VEDE

### Versato e da incassare

Il tabellone mostra gli importi e la percentuale, poi la situazione di ogni corso.

2. SI SCEGLIE

### Chi è in ritardo

L’elenco è per il direttore e la segreteria. Le famiglie non vedono mai i nomi degli altri.

3. SI SCRIVE

### Il promemoria

Un testo gentile e uguale per tutti, senza nomi, con l’invito a parlare se c’è una difficoltà.

4. SI REGISTRA

### Nella scatola nera

Chi ha mandato il promemoria e quando.

**Nessun allievo viene escluso da lezioni o concorsi per una quota non versata.** L’app non lo propone e non lo fa: è una decisione del centro, con il suo nome e la sua firma.

# La lettera al Comune, e il tempo che farà

Un’area comunale per una gimkana o un concorso interno si chiede con una lettera: l’app la scrive. Il meteo si guarda la sera prima, non all’arrivo.

LETTERA

### Richiesta del campo

«Chiedi il campo per la lezione dei pony giovedì alle 17»: corso, tipo (lezione, concorso interno, gimkana), giorno, ora e lettera già pronti.

COMUNE

### ✓ Conferma con un tocco

L’ufficio del Comune vede la richiesta e risponde: conferma o non disponibile. La risposta torna al centro. La concessione la decide il Comune.

METEO

### Tre giorni sul campo

Previsioni vere, lette adesso per il comune del centro, con i concorsi interni a rischio. Se il servizio non risponde, lo dice.

**Sospendere è una decisione del centro.** Le soglie sono del prototipo e non sono allerte ufficiali: il riquadro segnala, non decide. Dati meteo: MET Norway (NLOD/CC BY 4.0). Le previsioni arrivano da un servizio esterno e servono la rete. Al servizio arrivano le coordinate del comune (a 4 decimali) e, come per ogni richiesta web, l’indirizzo IP; mai dati delle persone. Nessuna garanzia di servizio: l’uso dal browser a basso volume è tollerato dal servizio, non garantito.

TRASPORTO E SCUDERIA

# Il van prenotato prima, il fieno prima del sabato sera

Due cose che si scoprono mancanti sempre troppo tardi.

TRASPORTO

## Il van dei cavalli

I viaggi ai concorsi fuori sede senza mezzo prenotato, con distanza, orario e documento di trasporto, e la richiesta di preventivo già scritta. Il fornitore lo sceglie il centro; qui è di prova.

MAGAZZINO

## Scorte e minimo

Fieno, mangime, lettiera, integratori, selle da scuola, materiale da salto: per ogni voce la scorta e il minimo. Le voci sotto scorta hanno già l'ordine di reintegro.

SPONSOR

## Contratti in scadenza

I rinnovi entro novanta giorni, con la lettera di ringraziamento e proposta. Lo sponsor conferma con un tocco.

FIRMA

## Niente acquisti dall'app

Gli ordini e le lettere le rilegge e le firma una persona: nulla parte da solo. Le regole sul trasporto degli animali sono tra le fonti di «Regolamenti e leggi»; l'app non controlla il trasportatore.

# Quello che il centro vende o regala, registrato pezzo per pezzo

Pacchetti di lezioni, pensione dei cavalli, gadget: oggi stanno in un quaderno. Qui ogni movimento è nel registro.

CATALOGO

### Tre gruppi, prezzo e scorte

Lezioni (pacchetto da dieci, lezione singola, battesimo della sella), pensione e mezza pensione, gadget. Gli articoli in esaurimento sono segnalati.

VENDI O REGALA

### Anche a voce

«Vendi un pacchetto di dieci lezioni», «regala un polo a uno sponsor»: articolo, quantità e destinatario già scelti; si conferma con un tocco.

FAMIGLIE

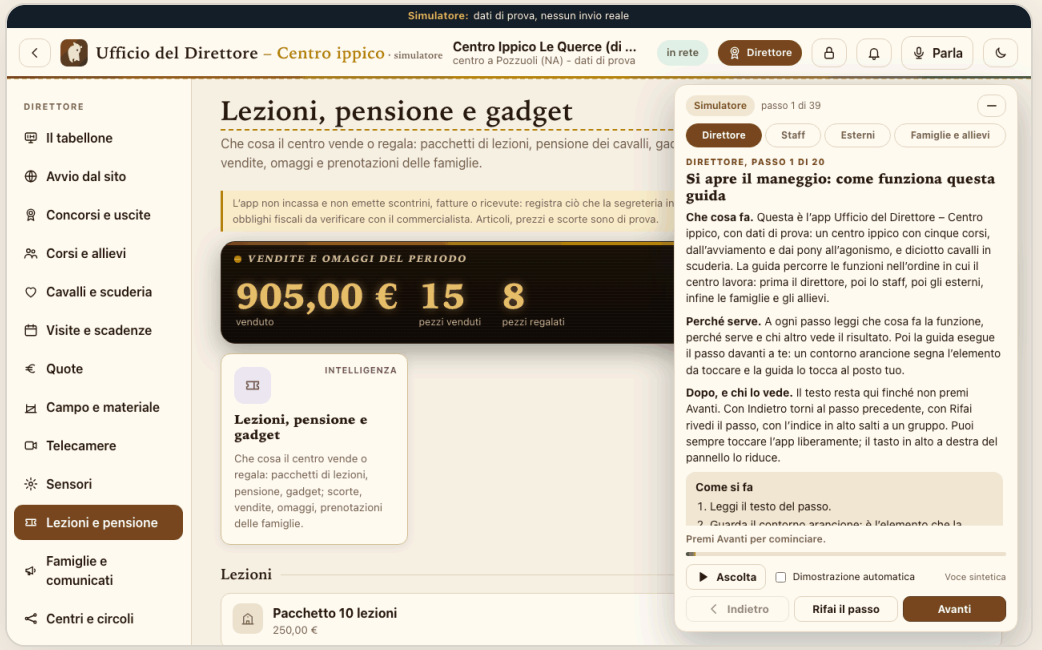
### Prenotano, la segreteria consegna

La famiglia prenota dall'app; alla consegna la segreteria incassa di persona e la vendita entra nel registro.

LIMITI

### Nessun pagamento

L'app non incassa e non emette ricevute o fatture. Gli obblighi fiscali si verificano con il commercialista.




Lezioni, pensione e gadget: vendite, omaggi e catalogo

COMUNICATI ALLE FAMIGLIE

# Un avviso solo, uguale per tutti, che non si perde nel gruppo

Lezione spostata, concorso sospeso, iscrizioni, quote, eventi, pensione: il testo è già scritto, il direttore rilegge e invia.

1. SI DICE

### A voce o a tocchi

«Comunicato alle famiglie del corso brevetto: lezione spostata a giovedì alle 18».

2. SI SCEGLIE

### A chi e di che cosa

A tutto il centro o a un corso; sei temi già pronti.

3. SI RILEGGE

### La bozza

Tono caloroso e breve, firmato dalla Direzione. Se c'è una condizione di salute, l'app blocca.

4. SI INVIA

### Alle famiglie

Compare nella sezione «Avvisi» e nel registro, con data e firma.

**Nel prototipo non parte davvero:** l'avviso compare ai profili famiglie di questo browser. Per arrivare ai telefoni serve il servizio online.

# Sei punti di ripresa, nessuno nei box dei cavalli

Campo ostacoli, maneggio coperto, ingresso, cancello carraio, piazzale dei van, magazzino. Qui le immagini sono disegnate dal programma.

**CHE COSA**

### Sei telecamere di prova

Ciascuna con zona e stato. Una, il magazzino, è «senza segnale»: serve a mostrare come l’app lo dice.

**DOVE NO**

### Box, spogliatoi, docce, bagni

Non si riprendono: le domande e il collegamento che li riguardano sono rifiutati.

**CHE COSA NON FA**

### Nessun riconoscimento

Niente riconoscimento facciale, niente lettura delle targhe, nessuna identificazione di persone: solo conteggi e stati.

**COLLEGAMENTO**

### Previsto, non ancora provato

Si collegherebbe alle telecamere che il centro ha già, con immagini che restano sul computer del centro. RTSP o ONVIF: da provare sul posto.




Le sei telecamere di prova: immagini disegnate dal programma, «immagine di prova»

# La risposta dice quale telecamera e a che ora

Si chiede a voce o per iscritto. Il Brain, quando sarà collegato, serve solo a capire la domanda; la risposta si compone dalle immagini e dice quando non è sicura.

IL CAMPO

### Lezione, cavalli, fondo

«La lezione è iniziata?», «quanti cavalli ci sono in campo?», «il campo è allagato o ghiacciato?», «sono rimasti ostacoli fuori posto?», «le luci sono accese a campo vuoto?».

INGRESSI

### Cancello e van

«Il cancello carraio è aperto?», «il van dei cavalli è arrivato?». «Chi è passato dal cancello dopo la fine?»: risponde solo con un conteggio.

AVVISI

### Su richiesta

«Avvisami se il cancello resta aperto dopo le 23». Nel prototipo l'avviso si prova a mano sulla scena di prova.

UN AIUTO

### Non è sicurezza certificata

Il rilevatore può sbagliare di una persona o di un cavallo e non sostituisce un impianto certificato né i controlli di una persona.




Una domanda alle telecamere: la risposta è simulata e lo dice

**Prima di accenderne una vera.** Cartello e informativa; conservazione solo per il tempo necessario (principio di limitazione: la durata la decide il titolare, 24-48 ore è una prassi prudenziale, non un termine di legge); Statuto dei lavoratori, art. 4, se riprendono lavoratori (per i volontari è da verificare); minori: serve una base giuridica adeguata (iscrizione o consenso del genitore) e si dà ai genitori l'informativa. Un promemoria, non un parere legale.

SENSORI

# Il campo e la scuderia misurati, con avvisi su soglia

Umidità e temperatura del fondo, consumo delle luci, temperatura della scuderia, accessi al cancello, irrigazione: il valore di adesso e lo storico di un giorno.

VALORI

### Sei sensori di prova

Valori generati dal programma. Solo ambienti e impianti: nessun sensore sulle persone e nessun sensore sul singolo cavallo.

AVVISI

### Se scende sotto, avvisa

«Se l'umidità del fondo scende sotto 18, avvisa il Direttore». L'avviso manda una notifica: non accende impianti e non apre cancelli da solo.

COLLEGARE

### Un sensore o una telecamera IP

Nodo ESP32 o Arduino, telecamera IP con flusso RTSP, webcam o telefono: si scrive l'indirizzo. Previsto, non ancora provato; qui è simulato.

IRRIGAZIONE

### Un comando simulato

Il tasto «Accendi (simulato)» non aziona nessun impianto vero.




I sensori di prova: valore, storico di 24 ore e stato

AVVIO DAL SITO

# Non si compila niente a mano: il Brain propone ipotesi, il responsabile conferma

Il centro dà l'indirizzo del sito e qualche file o foto. Con il Brain collegato, la pagina propone ipotesi su staff, campi e impianti, sponsor, fornitori e scadenze, ciascuna con la fonte.

1

### L'indirizzo del sito

Una riga: con il Brain collegato, il testo del sito passa al Brain del centro, che propone delle ipotesi. Da provare con il Brain vero.

2

### File e foto

Una fattura, una polizza, il registro degli estintori. La lettura di foto e PDF non è ancora attiva. Mai documenti sanitari, né dei cavalieri né dei cavalli.

3

### Si conferma, non si compila

Ogni riga è un'ipotesi («potrebbe essere…») e porta la fonte. Il responsabile sceglie le giuste: non entra niente senza un tocco.

**Che cosa c'è davvero.** Senza il Brain collegato l'app non propone nulla. Nel simulatore si vede un esempio di prova, con un sito e delle righe inventati, marcato «di prova» e non confermabile nell'app vera. Gli sponsor confermati compaiono senza importo né scadenza; staff, campi, fornitori e scadenze restano per ora solo nell'elenco «Già confermato».

# Quattro emergenze tipiche: un tocco e parte il cronometro

Cavallo in difficoltà, caduta, maltempo, guasto nel trasporto. La barra diventa rossa in ogni profilo e compare l’elenco di che cosa fare, nell’ordine giusto; si apre dal profilo del direttore.

**CAVALLO IN DIFFICOLTÀ**

### Il veterinario, subito

Chiamare il veterinario di fiducia, seguirne le istruzioni, avvisare proprietario e direttore, annotare ora e luogo senza diagnosi.

**CADUTA**

### Fermare la lezione

Mettere in sicurezza cavallo e campo, chiamare il 112 se serve, avvisare la famiglia, preparare la denuncia all’assicurazione.

**MALTEMPO**

### Cavalli al coperto

Sospendere le lezioni in campo, avvisare le famiglie, mettere in sicurezza ostacoli, recinzioni e luci, decidere il recupero.

**TRASPORTO**

### Van fermo

Capire dov’è, mettere in sicurezza il mezzo e i cavalli, avvisare destinazione e organizzatori, cercare un mezzo, decidere.




Il cronometro dell’emergenza e i passi da fare

**L’app non chiama nessuno.** È un supporto organizzativo, non un servizio di soccorso: per una caduta si chiama il 112, per il cavallo il veterinario, a voce, subito. Nessuna azione parte da sola e l’app non scrive condizioni di salute, né di persone né di cavalli.

# Quattro funzioni: una comodità, non un permesso

La funzione si sceglie in alto e cambia i pulsanti che si vedono; se un pulsante è di un'altra funzione, l'app lo dice. La separazione vera dei compiti per persona arriverà con gli accessi individuali. Il direttore può fare tutto.

**DIRETTORE TECNICO**

### Campo, iscrizioni, trasporto

Richieste al Comune, trasporto dei cavalli, meteo.

**ISTRUTTORE**

### Iscritti e schede

Per il suo corso, anche a voce.

**CAPO SCUDERIA**

### Scadenze e scorte

Vaccini, ferrature, magazzino e ordine di reintegro.

**SEGRETERIA**

### Quote e comunicati

Promemoria, avvisi, prenotazioni, archivio del cervello.




La giornata della segreteria: i compiti di oggi

GLI ESTERNI

# Un telefono e due pulsanti, senza installare nulla

Chi lavora con il centro vede solo i suoi compiti. Tre enti rispondono con un tocco; gli altri tre, per ora, vedono soltanto.

COMUNE

### Conferma o no

Le richieste di uso del campo, con corso, giorno e ora. La risposta torna al direttore e allo staff.

TRASPORTATORE

### Viaggio, ritardo, fermo

Conferma il viaggio, segnala venti minuti di ritardo o un mezzo fermo: il direttore riceve l’avviso rosso.

SPONSOR

### Conferma il rinnovo

Vede il contratto e conferma, con un tocco.

VETERINARIO

### Vede le date

Vaccini da rinnovare e numero delle visite in scadenza, senza nomi. Nessun referto, nessuna diagnosi. Nel prototipo non può ancora registrare una nuova data.

MANISCALCO

### Vede le ferrature

I cavalli con la ferratura da fare: solo date. Nel prototipo non conferma appuntamenti.

COMITATO REGIONALE FISE

### Vede i concorsi

I concorsi fuori sede con lo stato dell’iscrizione. Nel prototipo non registra nulla.

**L’app non chiede a nessuno di cambiare i propri programmi.** È un terminale di ricezione e invio per le cose logistiche, con il centro al centro.

# La scheda dell’allievo: iscrizione, presenza, scadenze

Una pagina sola con quello che serve sapere questa settimana, senza dati sanitari.

**ISCRIZIONE**

### Iscritto o no

Con concorso, orario e campo. La scelta tecnica non si discute nell’app.

**PRESENZA**

### «Ci sarà» con un tocco

L’istruttore sa chi parte prima di caricare i cavalli sul van.

**SCADENZE**

### Visita e quota

Solo la data della visita e quanto manca della quota.

**SEGNALAZIONI**

### Un problema al centro

Testo e una foto del guasto: niente fotografie di persone.




La scheda dell’allievo: iscrizione, presenza, visita

# 124 centri e circoli, da fonti pubbliche e con la data

Per un concorso, una gimkana, una collaborazione: centri ippici, circoli FISE e organizzatori di concorsi, in 19 regioni, con nome, tipo, città, sito e fonte.

DATI

### Pubblici e datati

67 centri ippici, 38 circoli FISE, 19 organizzatori di concorsi. Fonte e data (18 ottobre 2026) su ogni scheda.

ONESTÀ

### Una raccolta di prova

Non è l'elenco ufficiale né completo. Nessun nome di persona: nei centri ippici decide il direttore o il titolare, e l'app mostra solo il centro.

RICERCA

### Per centro, comune, regione

«Scrivi al centro» apre un messaggio, simulato.

LIMITI

### Nessun centro ha aderito

I messaggi non partono davvero e nessun centro risponde. Nessun contatto personale, nessun elenco di allievi o di cavalli.




Centri e circoli ippici: l'elenco con il filtro per regione

LA VOCE

# Parlare invece di compilare

Si tocca «Parla», si dice la frase, si fa una pausa: l'app apre la funzione giusta e compila i campi.

COMUNICATI

### «Comunicato alle famiglie del corso brevetto: lezione spostata a giovedì alle 18»

Corso, tema e testo, pronti da rileggere.

CAMPO

### «Chiedi il campo per la lezione dei pony giovedì alle 17»

La lettera al Comune con il giorno e l'ora giusti.

CONCORSO

### «Iscrivi un cavaliere al concorso di domenica», «terzo posto su venti partenti»

L'iscrizione del binomio e la scheda del concorso.

**Come funziona, e i limiti.** Il riconoscimento della voce è quello del browser; la comprensione è in locale, con regole scritte in italiano: capisce frasi semplici e dirette. Con il cervello collegato capirà di più. Una frase con una condizione di salute viene rifiutata, e le emergenze si aprono solo con un tocco.

# Un computer del centro: i dati restano nella sede

Il telefono del direttore è un terminale leggero. Il calcolo, quando ci sarà, sta su un computer del centro.

DOVE

### In sede, non nel cloud

Previsto, non ancora provato: un computer del centro che fa girare il cervello; i dati degli allievi e le immagini restano lì, senza inviare nulla fuori.

COME

### Come negli altri Uffici

Impostazioni del cervello, istruzione pronta in ogni riquadro, voce che compila i moduli: lo stesso schema di Ufficio del Sindaco.

OGGI

### Non è collegato

I riquadri calcolano l'esito in locale sui dati di prova e lo dichiarano. Le impostazioni prevedono indirizzo e token.

**La taglia del computer si decide con prove sul carico vero, non a stima.** Per ora esiste solo una stima delle fasce di memoria, dichiarata tale, riportata nella scheda tecnica con la sua fonte; nessuna cifra nostra.

ISTRUISCI IL CERVELLO

# Il direttore insegna al cervello del centro, senza scrivere codice

Assemblee, riunioni, documenti e siti da seguire entrano in un archivio che il cervello consulta. Ogni risposta cita la fonte.

UN EVENTO

### Detto a voce

«Ricorda l'assemblea dei soci di ieri alle 21 in sala del circolo sul bilancio: approvato all'unanimità» compila la scheda.

FOTO E DOCUMENTI

### Con l'avviso privacy

Foto, PDF, presentazioni fino a 8 MB. Senza la spunta sui dati personali il file non entra. Mai certificati medici.

UN SITO DA SEGUIRE

### Con la frequenza

Il bando del Comune, la pagina della federazione: ogni giorno, settimana o mese. Il ricontrollo nel prototipo non è attivo.

CHE COSA SA

### Con la fonte

Fonte, data, chi l'ha caricata (il direttore, o la segreteria con delega), ricerca a parole, «Togli».

**Non è un addestramento del modello.** È un archivio che il cervello consulta, cercando e citando la fonte; ogni caricamento entra nella scatola nera. Nel prototipo funziona nel browser; la risposta «intelligente» resta simulata.

# Una domanda sulle regole, e la risposta cita l’articolo

Il cervello risponde solo con i testi caricati: documento, articolo e versione, e chiude con «verifica sul testo ufficiale».

DOMANDA

### A voce o per iscritto

«Posso installare telecamere nella scuderia che riprendono anche gli stallieri?», «serve un’autorizzazione per trasportare i cavalli ai concorsi?».

CITAZIONE

### Documento, articolo, versione

Ogni risposta dice da dove viene e con quale versione. Se non lo trova scrive «Non lo trovo nei testi caricati»: non risponde a memoria.

FONTI

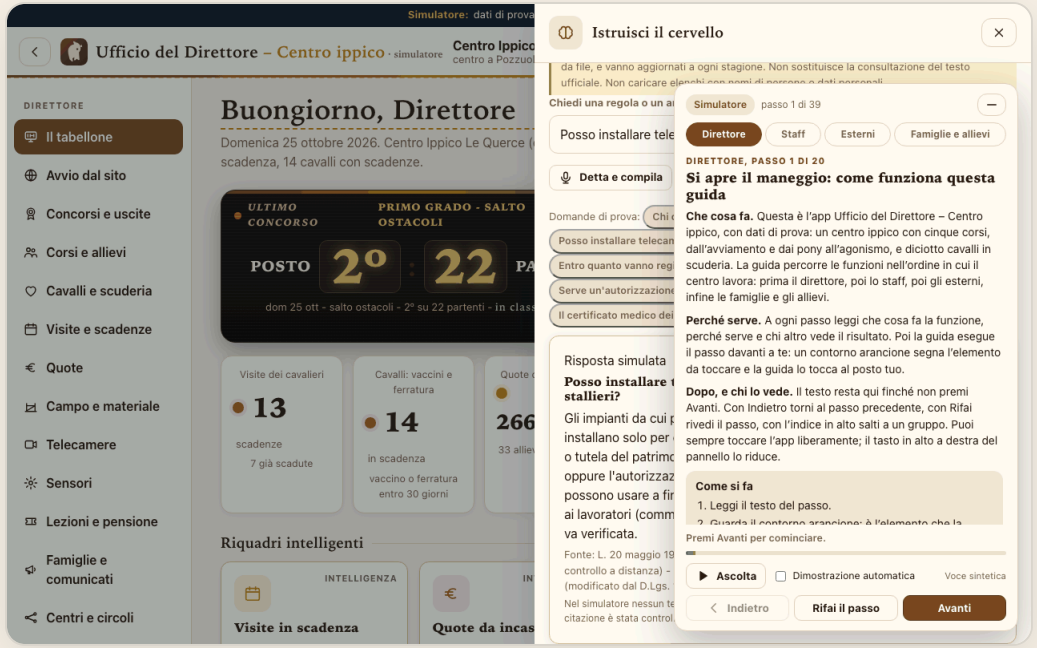
### Otto fonti elencate

Anagrafe equina, Reg. UE 2016/429, Reg. CE 1/2005 sul trasporto e D.Lgs. 151/2007, D.Lgs. 36/2021 art. 33, Statuto dei lavoratori art. 4, D.M. 18/2/1982, regolamenti FISE.

ONESTÀ

### Tre su cinque da verificare

Le cinque risposte di prova sono scritte a mano: due controllate sul testo ufficiale, tre ancora da verificare, e la scheda lo dice.




Regolamenti e leggi: una domanda di prova con la risposta simulata e la fonte

**Che cosa c’è davvero.** I regolamenti della FISE non sono nel pacchetto (sono protetti): si scaricano dal sito ufficiale o li carica il centro, e si aggiornano a ogni stagione. Nel file c’è l’elenco delle fonti, non i testi. Nel simulatore nessun testo viene letto.

# Accadde oggi: gli eventi importanti di questa data, con la fonte

Ogni evento ha la data certa, la fonte e il link. Se manca una di queste cose, non si mostra.

ACCADDE OGGI

### Gli eventi di questa data

Con quanti anni fa e il collegamento alla fonte. Si può copiare il testo del ricordo; non si invia nulla.

NOVE EVENTI

### Con la loro fonte

Venaria 1823, Pinerolo 1849, Federico Caprilli (1868 e 1907), la FEI a Losanna 1921, i fratelli D'Inzeo, il R.D. 1761 che nel 1936 affida i concorsi alla FISE.

WIKIPEDIA

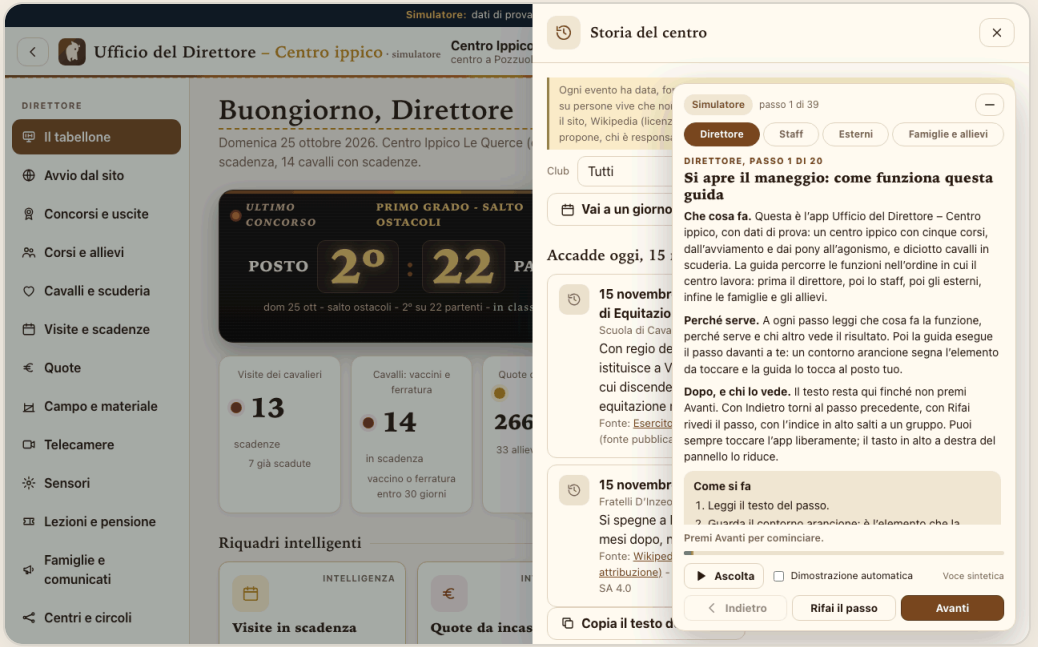
### Proposte da confermare

Riassunta da noi, con titolo della voce, link e licenza CC BY-SA 4.0. Nel simulatore la lettura è simulata.

PRUDENZA

### Niente persone vive non sportive

Il cervello propone, la persona conferma. Una data impossibile o un evento senza fonte vengono scartati.




Storia del centro: due eventi del 15 novembre, con la fonte

# Lo schermo grande in sede, comandato dal telefono del direttore

Il computer mostra un cruscotto di numeri, senza nomi di allievi, importi delle singole famiglie o nomi dei cavalli. Il telefono si abbina con un codice e lo guida.

1. CODICE

### Il computer lo mostra

Nella vista sala compare un codice di sei cifre. Un telefono alla volta.

2. ABBINAMENTO

### Il telefono lo scrive

«Telefono collegato» compare su tutti e due. Il computer può revocare.

3. COMANDO

### Apri, avvia, detta

Una sezione di numeri, un riquadro, una frase con «Parla». I dettagli con i nomi restano sul telefono.

4. ESITO

### Su computer e telefono

«Comando ricevuto», poi «eseguito». Nel registro chi ha comandato cosa e da quale dispositivo.

**Simulato: serve il servizio del centro.** Nel prototipo telefono e computer sono due finestre dello stesso browser. Nell’app vera servono il servizio sul computer del centro, l’abbinamento verificato e un canale cifrato.

# Che cosa prova e che cosa non prova

Registro a sola aggiunta. Ogni voce porta l’ora e un’impronta che include la voce precedente.

COME È FATTO

### Impronte concatenate

Ogni voce è sigillata con un’impronta SHA-256 che incorpora quella precedente: alterare una voce rompe la catena, e la verifica lo mostra.

CHE COSA PROVA

### ✓ La sequenza

Chi ha fatto cosa e in quale ordine: avvisi, iscrizioni, schede dei concorsi, lettere, ordini, emergenze, accessi.

CHE COSA NON PROVA

### ⚠ L’ora certa, oggi

L’ora è quella del dispositivo e il registro si può azzerare dalle impostazioni. L’ora certificata arriva con il servizio online.

**Si verifica e si esporta con un tocco.** Il rapporto dell’emergenza è la stessa catena, letta dall’apertura alla chiusura.

PRIMA DI ADOTTARLA

# Che cosa serve davvero, e che cosa può andare storto

Detto prima che qualcuno lo chieda. Nessuna di queste voci è risolta dal prototipo.

SERVIZIO

### Condiviso tra dispositivi

Direttore, staff, esterni e famiglie vedono gli stessi dati: serve un servizio online, oggi non c'è.

ACCESSI

### Una famiglia, un allievo

Ogni famiglia vede solo il proprio allievo: serve un accesso per famiglia, con una verifica.

MINORENNI

### Informativa e valutazione

Per i dati dei minori serve una base giuridica adeguata (iscrizione/contratto o consenso del genitore) e si dà ai genitori l'informativa; poi valutazione d'impatto e tempi di conservazione.

ACCORDI

### Comune, trasportatore, FISE

L'app prepara, non sostituisce: tesseramento, patenti e anagrafe equina restano sui sistemi ufficiali.

TELECAMERE E SENSORI

### Quelli che il centro ha già

Collegamento da provare sul posto; prima servono cartello, informativa e, se riprendono lavoratori, accordo sindacale o Ispettorato: il consenso dei lavoratori non basta.

USCITE VERSO TERZI

### Dichiarate

Posta della rete (nel prototipo non attiva), fonti dei regolamenti e di Wikipedia, meteo MET Norway. Le previsioni servono la rete.

REGOLE E CENTRI

### Chi li aggiorna

I regolamenti FISE si caricano e si aggiornano a ogni stagione; i dati dei centri cambiano: va deciso chi li tiene e con quale fonte.

RISCHIO

### Promettere troppo

Per questo ogni capacità mostrata qui è verificata e ogni cosa simulata lo dice.

SCHEDA TECNICA

# Che cosa serve per aprirla e per il cervello del centro

L'app si apre con un browser. Il computer centrale serve solo per le parti previste e non ancora provate: cervello, telecamere, voce e sensori.

PER PROVARLA

## Un file, un browser

- Un solo file HTML di circa 1 MB; nessuna installazione, nessun server.
- Provata solo con Chromium (batteria di prove, computer 1280x800 e telefono simulato 390x844).
- Safari, Firefox, telefoni veri, Windows e Linux: non provati.

MEMORIA: UNA STIMA

## Fasce di memoria del computer centrale

Sono una **stima, da confermare con prove di carico**. Per il centro ippico indicano:

| CASO | CONFIGURAZIONE |
|---|---|
| Circolo e scuola, fino a 30 box, poche telecamere | S: Mac mini, chip M6, 32 GB, 1 TB |
| Centro grande o organizzatore di concorsi, 30-100 box, campi e paddock | M: Mac mini, chip M5 Pro, 64 GB, 1 TB |

**Come leggere queste fasce.** Nessuna è stata ancora provata con il carico reale di un cliente. Il computer lo compra il cliente e non è compreso nei nostri prezzi. Windows e Linux: stesse fasce, non provati su macchine vere.

PROVARE L’APP

# La guida mostra dove toccare e fa il passo davanti a te

39 passi in quattro gruppi, nell’ordine in cui il centro lavora: direttore, staff, esterni, famiglie e allievi. Gli accessi riservati sono aperti senza password; i dati restano di prova.

1. DIRETTORE, 20 PASSI

### Dal tabellone all’emergenza

Cavalli e scuderia, scadenze, quote, lezioni e pensione, meteo, telecamere e sensori, comunicato e richiesta del campo a voce, archivio del cervello, computer del centro, emergenza, registro.

2. STAFF, 8 PASSI

### Quattro funzioni

Iscritti, binomio e scheda del concorso a voce, solleciti, trasporto dei cavalli, magazzino.

3. ESTERNI, 4 PASSI

### Chi lavora con il centro

Comune, trasportatore, veterinario (in lettura), sponsor.

4. FAMIGLIE, 7 PASSI

### Il profilo pubblico

Servizi, il mio allievo, la presenza, gli avvisi, lezioni e pensione, la segnalazione.

MOSTRA, POI FA

### Il contorno sull’elemento

Un contorno arancione segna che cosa toccare; la guida lo tocca davanti a te e lascia il testo finché non premi Avanti.

TESTO PER OGNI PASSO

### Che cosa, perché, dopo

Che cosa fa la funzione, perché serve, chi vede il risultato, e «Come si fa» in passi numerati. Sul telefono il pannello si sposta dove non copre l’elemento.

INDICE

### Salti tra i gruppi

Indietro, Avanti, Rifai il passo, e l’indice per passare tra i gruppi. È la stessa sequenza dell’Appendice A.

**Apri il simulatore**
Provalo adesso, con i dati di prova

STATO REALE, 18 OTTOBRE 2026

# Che cosa funziona oggi, e che cosa no

Versione 1. Questa è la pagina più importante: un elenco di funzioni senza questa pagina sarebbe pubblicità.

## FUNZIONA ED È VERIFICATO

- Le schermate dei quattro profili, provate con la batteria di prove su computer e telefono simulato
- Tabellone, concorsi, corsi e allievi, cavalli e scuderia, scadenze, quote, campo e materiale
- Iscrizione di un binomio con blocco della visita scaduta; elenco degli iscritti; scheda del concorso; comunicati; vendite, omaggi e prenotazioni di lezioni, pensione e gadget
- Emergenza (quattro tipi) con cronometro, passi e rapporto dal registro
- Filtro che prova a bloccare i dati sanitari nei testi liberi, di persone e di cavalli (non li trova tutti)
- 124 centri e circoli, con fonte e data
- Comandi a voce: comunicato, campo, iscrizioni, scheda, evento, messaggio; per l'emergenza la voce la prepara, e l'apertura resta un tocco di conferma
- Meteo dal vivo sul campo; telecamere e sensori di prova, con cartello e informativa; registro a sola aggiunta con verifica
- Archivio del cervello; regolamenti (8 fonti, 5 risposte di prova simulate) e storia del centro (9 eventi con fonte); computer del centro comandato dal telefono (tra finestre); simulatore guidato

## NON ANCORA, E LO DICIAMO

- **Nessuna telecamera e nessun sensore veri**: immagini disegnate, valori e risposte di prova
- **Nessun invio reale**: avvisi, iscrizioni, lettere e ordini restano nel browser
- **Nessun cervello collegato**: gli esiti dei riquadri sono calcolati in locale sui dati di prova
- **Centro, allievi e cavalli di fantasia**; nessun centro la usa
- Nessun collegamento con FISE, Comune, trasportatori; nessun pagamento
- Firme simulate; la password nasconde ma non protegge; nessun servizio condiviso
- FISE, veterinario e maniscalco: solo lettura, nessuna nuova data registrabile da loro
- Nessun centro ha aderito; i regolamenti FISE non sono nel pacchetto; tre risposte di prova su cinque da verificare sul testo ufficiale
- **Avvio dal sito, sensori e telecamere vere**: previsti, non ancora provati. Safari, Firefox, telefoni veri, Windows e Linux: non provati

IL PRINCIPIO

# Dove non sappiamo, lo diciamo. L’app prepara; il centro decide e firma.

### Ogni azione lascia una traccia

Chi, cosa, quando: con ora e impronta. Il registro non assolve nessuno; mostra la sequenza.

### Le persone decidono

Nessuna esclusione, nessun acquisto, nessuna chiamata parte da un algoritmo. Prepara; firma chi ne ha il potere.

### Dati sanitari

Le visite mediche e le cure dei cavalli sono date. L’app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); un filtro prova a bloccarli nei testi liberi, ma non li trova tutti. Se qualcuno si fa male, si scrive solo che è stato prestato soccorso o chiamato il veterinario.

**Il nome.** Ufficio del Direttore dice il posto, come Ufficio del Sindaco: la stanza dove le decisioni si prendono e si firmano. Dopo il trattino cambia il settore; la struttura resta. La testa di cavallo del simbolo è la stessa di ogni lezione e di ogni concorso.

# Una testa di cavallo, un tabellone, un filo di cuoio e ottone

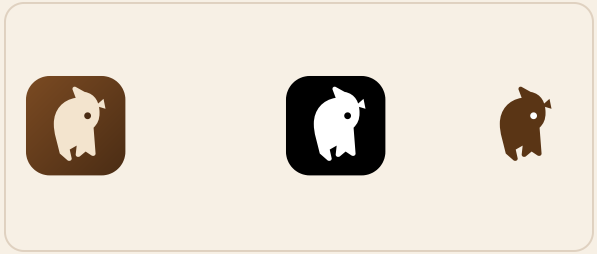
Calda e sobria, della stessa famiglia degli altri Uffici: quadrato arrotondato, titoli con le grazie, filo a gradiente. Regge a 48 pixel e in bianco e nero.









**Cuoio**
#7A4A21, la sella

**Cuoio scuro**
#5A3515, titoli e copertina

**Ottone**
#B8860B, ferri e filo

**Pascolo**
#3F7D4E, in regola

**Giallo**
#C98E10, in scadenza

**Rosso**
#A8322B, scaduta, emergenza

**Notte**
#100A05, tabellone

**Avorio**
#F7F0E5, fondo

| REGOLA | COME |
|---|---|
| Famiglia | Stessa struttura e qualità degli altri Uffici; cambia la veste: cuoio, ottone e pascolo, titoli con le grazie, tabellone dei piazzamenti ricorrente. |
| Titoli | Carattere con le grazie, peso 600-700; il testo resta leggibile e regolare. |
| Movimento | Numeri che contano, ingressi veloci: tutto spento con la riduzione dei movimenti. |
| Cosa non fare | Niente stemmi o loghi di circoli o della FISE; non deformare, non ruotare, non cambiare i colori del marchio. |

# Appendice A. Guida passo per passo

Gli stessi 39 passi della guida del simulatore, nello stesso ordine: prima il direttore, poi lo staff, gli esterni e infine le famiglie e gli allievi. Il comune di prova è Pozzuoli.

## Direttore: 20 passi

### 1. Si apre il maneggio: come funziona questa guida

**Che cosa fa.** Questa è l'app Ufficio del Direttore – Centro ippico, con dati di prova: un centro ippico con cinque corsi, dall'avviamento e dai pony all'agonismo, e diciotto cavalli in scuderia. La guida percorre le funzioni nell'ordine in cui il centro lavora: prima il direttore, poi lo staff, poi gli esterni, infine le famiglie e gli allievi.

**Perché serve.** A ogni passo leggi che cosa fa la funzione, perché serve e chi altro vede il risultato. Poi la guida esegue il passo davanti a te: un contorno arancione segna l'elemento da toccare e la guida lo tocca al posto tuo.

**Dopo, e chi lo vede.** Il testo resta qui finché non premi Avanti. Con Indietro torni al passo precedente, con Rifai rivedi il passo, con l'indice in alto salti a un gruppo. Puoi sempre toccare l'app liberamente; il tasto in alto a destra del pannello lo riduce.

**Come si fa**

1. Leggi il testo del passo.
2. Guarda il contorno arancione: è l'elemento che la guida tocca.
3. Quando hai finito di leggere, premi Avanti.

> **Nel simulatore.** Nessun centro la usa ancora. Centro, concorsi, allievi (nomi di fantasia), cavalli, quote e scadenze sono di prova. L'area riservata è aperta senza password. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti. Le visite mediche dei cavalieri e le cure dei cavalli sono solo date di scadenza.

### 2. Scegli dove sta il centro

**Che cosa fa.** Si scrive il nome del comune dove sta il centro ippico. L'app lo usa per le previsioni del tempo sul campo e per scrivere le lettere al Comune. Per la guida scegliamo Pozzuoli.

**Perché serve.** Tutto il centro di prova si genera intorno a quel comune e resta uguale a ogni apertura. Cambia comune e cambiano il campo, il meteo, i luoghi dei concorsi.

**Dopo, e chi lo vede.** Sotto compare la scheda del centro: corsi, allievi, cavalli e concorsi in calendario. La scelta resta memorizzata in questo browser.

**Come si fa**

1. Scrivi il nome del comune nella casella.
2. Tocca il comune nell'elenco che compare.
3. Controlla la scheda sotto: è il tuo centro di prova.

> **Nel simulatore.** Il centro non esiste: è generato. Veri sono solo il comune, la provincia e la popolazione.

### 3. Avvio dal sito: non si compila niente a mano

**Che cosa fa.** Il centro dà l'indirizzo del suo sito e, se vuole, qualche file o foto (una fattura, una polizza, il registro degli estintori). Il Brain legge e propone staff, campi e impianti, sponsor, fornitori e scadenze, ciascuno con la fonte.

**Perché serve.** Un centro ippico vive di poche persone che fanno dieci mestieri: nessuno ha tempo di ricopiare l'organigramma, i campi e i fornitori. Il Brain prepara, il responsabile conferma riga per riga: non entra niente senza un tocco.

**Dopo, e chi lo vede.** Le righe confermate entrano nel centro con la fonte e la data nella scatola nera; le altre si scartano. Non si caricano documenti sanitari, né dei cavalieri né dei cavalli.

**Come si fa**

1. Apri «Avvio dal sito» nel menu.
2. Scrivi l'indirizzo del sito e tocca «Leggi il sito».
3. Scegli le righe giuste e tocca «Conferma le righe scelte».

> **Nel simulatore.** Nel simulatore il sito è un esempio inventato e le foto sono lette in modo simulato: la lettura del sito vero da parte del Brain è prevista, non ancora provata.

### 4. Entra nell'area riservata come Direttore

**Che cosa fa.** Direttore, staff ed esterni stanno nell'area riservata, ognuno con la sua password. Chi apre l'app senza password vede solo il profilo delle famiglie e degli allievi.

**Perché serve.** Ogni profilo vede solo ciò che gli spetta, e ogni accesso entra nella scatola nera con l'ora.

**Dopo, e chi lo vede.** Nell'app completa ogni profilo ha la sua password, confrontata come impronta sul dispositivo; dopo cinque tentativi sbagliati l'accesso si blocca per trenta secondi.

**Come si fa**

1. Tocca la tessera dell'area riservata.
2. Scegli il profilo: Direttore.
3. Nell'app completa scrivi la password; qui tocca Entra.

> **Nel simulatore.** Nel simulatore si entra senza password.

## 5. Il tabellone del centro

**Che cosa fa.** In alto due tabelloni: l'ultimo concorso del corso di salto, con il piazzamento, e il conto alla rovescia per il prossimo. Sotto sei indicatori: visite dei cavalieri in scadenza, vaccini e ferratura dei cavalli, quote da incassare, iscrizioni ai concorsi da fare, richieste del campo in attesa, materiale della scuderia sotto scorta.

**Perché serve.** Il direttore vede in un colpo d'occhio dove guardare oggi, senza aspettare che qualcuno glielo dica nel gruppo dei genitori.

**Dopo, e chi lo vede.** Ogni indicatore porta alla sua sezione. Sotto ci sono i riquadri intelligenti e i prossimi concorsi. Gli stessi dati, per il proprio corso, li vedono gli istruttori.

### Come si fa

1. Tocca «Il tabellone» nel menu.
2. Guarda i due tabelloni in alto.
3. Tocca un indicatore giallo o rosso per aprire la sua sezione.

> **Nel simulatore.** I numeri vengono dai dati di prova.

## 6. Cavalli e scuderia: solo le date

**Che cosa fa.** Ogni cavallo ha la sua scheda: box, proprietario, codice a vita (UELN) e le scadenze di vaccino, ferratura e passaporto, con un colore verde, giallo o rosso.

**Perché serve.** Il capo scuderia e il direttore sanno quale cavallo ha la ferratura da fare o il vaccino in scadenza senza cercare nei quaderni. L'app tiene solo la data: non conosce referti né cure e non li chiede, perché i dati sanitari non devono entrare qui.

**Dopo, e chi lo vede.** Le scadenze vicine compaiono anche nel tabellone e nelle attività del capo scuderia. Il veterinario e il maniscalco, dal loro terminale, vedono solo le date che li riguardano.

### Come si fa

1. Apri «Cavalli e scuderia» nel menu.
2. Guarda il tabellone: cavalli, vaccini scaduti, ferrature da fare.
3. Scorri la scheda dei cavalli.

> **Nel simulatore.** Cavalli e scadenze sono di prova; i nomi dei cavalli sono di fantasia.

## 7. Visite e scadenze: solo le date

**Che cosa fa.** Il tabellone delle visite mediche sportive dei cavalieri mostra quante sono valide, in scadenza o scadute, con un cartellino verde, giallo o rosso. Sotto l'elenco di chi deve rinnovare, le scadenze dei cavalli e il riquadro per avvisare le famiglie.

**Perché serve.** Senza una visita valida il cavaliere non può montare in attività agonistica. L'app tiene solo la data di scadenza: non conosce l'esito di nessuna visita e non lo chiede, perché i dati sanitari non devono entrare qui.

**Dopo, e chi lo vede.** «Avvisa le famiglie» scrive l'avviso e lo manda ai profili famiglie; ogni famiglia trova la data nella scheda del proprio allievo. L'invio entra nella scatola nera.

### Come si fa

1. Apri «Visite e scadenze» nel menu.
2. Guarda il tabellone con i tre cartellini.
3. Tocca il riquadro «Visite in scadenza».
4. Tocca «Avvisa le famiglie».

> **Nel simulatore.** L'avviso resta in questo browser: nessuna famiglia lo riceve davvero.

## 8. Quote: quanto è entrato e quanto manca

**Che cosa fa.** Il tabellone mostra l'importo versato in segreteria e quello ancora da incassare, con la percentuale. Sotto, la situazione di ogni corso e l'elenco di chi deve versare.

**Perché serve.** Il direttore sa a che punto è il mese senza chiedere a tre persone e un foglio di calcolo.

**Dopo, e chi lo vede.** «Prepara i solleciti» scrive un promemoria gentile e lo manda alle famiglie interessate, senza nomi. Nessun allievo viene escluso da lezioni o concorsi per una quota non versata: lo decide il centro, non l'app.

### Come si fa

1. Apri «Quote» nel menu.
2. Guarda il tabellone.
3. Tocca il riquadro «Quote da incassare».
4. Tocca «Prepara i solleciti».

> **Nel simulatore.** Importi di prova. L'app non incassa nulla: registra.

## 9. Lezioni, pensione e gadget: vendere e regalare

**Che cosa fa.** Il catalogo di ciò che il centro vende o regala: pacchetti di lezioni, pensione e mezza pensione dei cavalli, gadget del centro. Per ogni articolo prezzo e scorte, e due tasti: «Vendi» e «Regala».

**Perché serve.** Il pacchetto di lezioni venduto alla famiglia, il polo regalato allo sponsor, la pensione di un cavallo: oggi stanno in un quaderno. Qui ogni movimento è registrato, e il direttore sa che cosa resta e quanto è entrato.

**Dopo, e chi lo vede.** Ogni vendita e ogni omaggio scala le scorte ed entra nella scatola nera. Gli articoli in esaurimento sono segnalati. L'app non incassa e non emette ricevute o fatture: registra ciò che la segreteria incassa o consegna.

### Come si fa

1. Apri «Lezioni e pensione» nel menu.
2. Guarda il tabellone di vendite e omaggi.
3. Tocca «Regala» su un articolo, scegli «sponsor» e tocca «Conferma».
4. Tocca «Vendi» su un altro, indica la quantità e tocca «Conferma».

> **Nel simulatore.** Articoli, prezzi e scorte sono di prova. Nessun pagamento passa dall'app; la vendita di lezioni, pensione e materiale ha obblighi fiscali da verificare con il commercialista.

## 10. Meteo sul campo, dal vivo

**Che cosa fa.** Le previsioni dei prossimi tre giorni nel comune del centro: tempo, pioggia, vento medio, temperature. Il riquadro segna i concorsi interni a rischio.

**Perché serve.** Avvisare le famiglie la sera prima, e non mezz'ora dopo l'arrivo al centro, fa la differenza per chi accompagna i ragazzi e per i cavalli.

**Dopo, e chi lo vede.** Se un concorso è a rischio, il riquadro lo dice e ricorda che sospendere la lezione o l'uscita è una decisione del centro. Il comunicato alle famiglie è a un passo.

### Come si fa

1. Apri «Campo e materiale» nel menu.
2. Tocca il riquadro «Meteo sul campo».
3. Leggi la tabella e l'avviso sui concorsi.

> **Nel simulatore.** Le previsioni sono vere (MET Norway, lette adesso) e arrivano solo con la rete; i concorsi sono di prova. Le soglie sono del prototipo e non sono allerte ufficiali.

## 11. Chiedi alle telecamere: il campo ostacoli

**Che cosa fa.** Le telecamere del centro (campo ostacoli, maneggio coperto, ingressi, piazzale dei van, magazzino) si guardano dall'app e si interrogano a voce o per iscritto: «la lezione è iniziata?», «quanti cavalli ci sono in campo?», «il campo è allagato o ghiacciato?», «sono rimasti ostacoli fuori posto?», «le luci sono accese a campo vuoto?», «chi è passato dal cancello dopo la fine delle lezioni?».

**Perché serve.** Il direttore non può essere sempre al centro. Una domanda al Brain dice che cosa si vede, da quale telecamera e a che ora, e dice quando non è sicuro. Per il cancello risponde solo con un conteggio: non identifica nessuno.

**Dopo, e chi lo vede.** Si possono anche impostare avvisi, per esempio «avvisami se il cancello resta aperto dopo le 23». Nelle Impostazioni ci sono il cartello e l'informativa: se istruttori e stallieri sono lavoratori dipendenti, prima serve l'accordo sindacale o l'autorizzazione dell'Ispettorato del lavoro (Statuto dei lavoratori, art. 4): da verificare caso per caso; per i corsi dei minori valgono le regole sui minori; nei box dei cavalli, negli spogliatoi e nei bagni non ci sono telecamere; niente riconoscimento facciale.

### Come si fa

1. Apri «Telecamere» nel menu.
2. Guarda il campo ostacoli tra le telecamere.
3. Scrivi (o di') «La lezione è iniziata?» e tocca «Chiedi».

> **Nel simulatore.** Le immagini sono disegnate dal programma e le risposte sono simulate: nessuna telecamera vera è collegata. Previsto, non ancora provato: il sistema si collega alle telecamere che il centro ha già.

## 12. Sensori: fondo del campo, luci, cancello

**Che cosa fa.** I sensori misurano il campo e gli impianti: umidità e temperatura del fondo, irrigazione, consumo delle luci, temperatura dell'ambiente della scuderia, passaggi al cancello carraio. Ogni sensore ha il valore di adesso e lo storico di 24 ore.

**Perché serve.** Il direttore non può controllare il campo a ogni ora. Un avviso su soglia, per esempio «se l'umidità del fondo scende sotto 18, avvisa il Direttore», lo fa al posto suo.

**Dopo, e chi lo vede.** L'avviso notifica; non accende impianti e non apre cancelli da solo. Nessun sensore misura le persone o il singolo cavallo. Previsto, non ancora provato: con sensori veri i pacchetti arriverebbero al computer del centro e resterebbero lì.

### Come si fa

1. Apri «Sensori» nel menu.
2. Guarda il valore e il grafico di un sensore.
3. Crea un avviso: scegli il sensore, «scende sotto», un valore, e tocca «Crea l'avviso».

> **Nel simulatore.** I valori sono di prova generati dal programma: nessun sensore vero è collegato.

## 13. Collega un sensore o una telecamera IP

**Che cosa fa.** Si collega un nodo di sensori (ESP32 o Arduino) o una telecamera IP con il suo indirizzo sulla rete locale; una webcam o un telefono possono fare da telecamera.

**Perché serve.** Il sistema si collega alle telecamere e ai sensori che il centro ha già, dal computer del centro. Previsto, non ancora provato: il collegamento richiede il servizio sul computer del centro e un'installazione fatta sul posto.

**Dopo, e chi lo vede.** Compatibile con telecamere IP RTSP (da provare sul posto). Le immagini e i dati resterebbero sul computer del centro. Non si collega nessuna telecamera dove non si riprende: box dei cavalli, spogliatoi, docce e bagni.

**Come si fa**

1. Tocca «Collega un sensore o una telecamera IP».
2. Scegli che cosa colleghi, scrivi il nome e l'indirizzo.
3. Tocca «Collega».

> **Nel simulatore.** Il collegamento è simulato: non si apre nessuna connessione e i valori e le immagini sono di prova.

## 14. Il comunicato alle famiglie, anche a voce

**Che cosa fa.** Un avviso a tutte le famiglie o a un corso, già scritto. Il direttore lo detta e l'app sceglie il corso, il tema e scrive il testo.

**Perché serve.** Una lezione spostata non deve diventare venti messaggi nel gruppo dei genitori: un avviso solo, uguale per tutti, con ora e firma.

**Dopo, e chi lo vede.** Il direttore rilegge e tocca «Invia». L'avviso compare ai profili famiglie e il registro ricorda chi l'ha mandato. Se nel testo si scrive una condizione di salute, l'app lo blocca.

**Come si fa**

1. Tocca «Parla».
2. Di': «comunicato alle famiglie del corso brevetto: lezione spostata a giovedì alle 18».
3. Controlla a chi va, il tema e la bozza.
4. Tocca «Invia».

> **Nel simulatore.** La frase la scrive la guida al posto della tua voce; l'invio è simulato e resta in questo browser.

## 15. La richiesta del campo al Comune

**Che cosa fa.** La lettera al Comune per usare un'area o un campo, con corso, giorno e ora già compilati. Il direttore detta, l'app scrive.

**Perché serve.** Un'area comunale per una gimkana o un concorso interno si chiede con una lettera: scriverla ogni volta è tempo tolto ai cavalli.

**Dopo, e chi lo vede.** Firmata, la richiesta compare al Comune, che può confermare o dire che non è disponibile. La risposta torna al direttore e allo staff.

**Come si fa**

1. Tocca «Parla».
2. Di': «chiedi il campo per la lezione dei pony giovedì alle 17».
3. Rileggi la lettera.
4. Tocca «Firma e invia».

> **Nel simulatore.** La lettera non parte davvero: resta in questo browser. La concessione la decide il Comune.

## 16. Istruisci il cervello del centro

**Che cosa fa.** Eventi (assemblee, riunioni del direttivo, incontri con le famiglie), foto e documenti, siti da seguire: entrano nell'archivio del centro che il cervello consulta.

**Perché serve.** Quello che il centro decide resta disponibile ai riquadri e alle bozze, citato con la fonte. Il prossimo direttore, o la nuova segretaria, non parte da zero.

**Dopo, e chi lo vede.** Ogni voce ha fonte, data e chi l'ha caricata (il direttore o la segreteria con delega) e si toglie con un tocco. Prima di caricare foto e documenti compare l'avviso sui dati personali: mai certificati medici, né dei cavalieri né dei cavalli.

**Come si fa**

1. Tocca «Istruisci il cervello».
2. Nella scheda «Un evento» tocca «Detta e compila».
3. Di': «ricorda l'assemblea dei soci di ieri alle 21 in sala del circolo sul bilancio: approvato all'unanimità».
4. Apri «Che cosa sa» e cerca a parole.

> **Nel simulatore.** Non è un vero addestramento del modello: è un archivio consultato e citato. Nel prototipo funziona in questo browser; la risposta «intelligente» resta simulata.

## 17. Il computer del centro, comandato dal telefono

**Che cosa fa.** Il computer della sede, o quello della club house, mostra il tabellone completo per lo schermo del centro. Il telefono del direttore si abbina con il codice mostrato dal computer e lo comanda: apre una sezione, avvia un riquadro, detta una frase.

**Perché serve.** In riunione, o davanti ai genitori, tutti guardano lo stesso schermo e il direttore lo guida dal telefono, senza dover stare al computer.

**Dopo, e chi lo vede.** Il risultato compare sul computer e torna sul telefono: «comando ricevuto», poi «eseguito». Un telefono alla volta; il computer può revocarlo. Tutto entra nella scatola nera con il nome del dispositivo. Lo schermo condiviso mostra solo numeri, mai nomi di allievi né di cavalli.

**Come si fa**

1. Apri «Computer del centro» nel menu.

2. Sul computer compare un codice di sei cifre.
3. Sul telefono scrivi il codice e tocca «Abbina questo telefono».
4. Scegli «Visite e scadenze, in numeri» e tocca «Apri».

> **Nel simulatore.** Simulato: qui il computer è il riquadro affiancato, o un'altra finestra dello stesso browser; nell'app vera servono il servizio sul computer del centro e un canale cifrato.

## 18. Emergenza: guasto nel trasporto dei cavalli

**Che cosa fa.** Quattro emergenze tipiche di un centro ippico: cavallo in difficoltà, caduta di un allievo, maltempo sul campo, guasto nel trasporto dei cavalli. Un tocco e parte il cronometro, con l'elenco di che cosa fare nell'ordine giusto.

**Perché serve.** Quando succede, nessuno ricorda l'ordine delle cose. L'elenco lo tiene: avvisare gli organizzatori, mettere in sicurezza i cavalli, cercare un mezzo, avvisare le famiglie, decidere.

**Dopo, e chi lo vede.** La barra in alto diventa rossa e mostra il cronometro in ogni schermata. L'app non chiama nessuno: per una caduta si chiama il 112 a voce, subito, e per il cavallo il veterinario. Nessuna azione parte da sola. L'emergenza si apre dal profilo del Direttore: lo staff non può aprirla senza la password del Direttore.

**Come si fa**

1. Apri «Emergenza» nel menu.
2. Tocca «Guasto nel trasporto cavalli».
3. Scegli il concorso e tocca «Apri l'emergenza».
4. Tocca «Fatto» sui primi passi, man mano che li fai.

> **Nel simulatore.** Tutto è simulato: nessuna chiamata, nessun avviso reale.

## 19. Il rapporto dell'emergenza

**Che cosa fa.** A emergenza finita il rapporto cronologico è già scritto dal registro: ora, chi ha fatto che cosa, durata. Sotto, le bozze pronte: l'avviso agli organizzatori, la richiesta al veterinario, la denuncia all'assicurazione.

**Perché serve.** Per l'assicurazione e per la federazione serve la sequenza dei fatti. Ricostruirla a memoria il giorno dopo è il modo più sicuro per sbagliare.

**Dopo, e chi lo vede.** Archiviata l'emergenza, la barra torna normale e il rapporto resta nella scatola nera. In nessun punto compaiono condizioni di salute: l'app le blocca.

**Come si fa**

1. Tocca «Chiudi e fai il rapporto».
2. Leggi la sequenza e la durata.
3. Tocca «Archivia e chiudi l'emergenza».

> **Nel simulatore.** Il rapporto è costruito sulle azioni fatte in questa prova.

### 20. La scatola nera

**Che cosa fa.** Il registro a sola aggiunta: avvisi, iscrizioni, schede dei concorsi, richieste del campo, emergenze. Ogni voce ha l'ora e un'impronta che include la voce precedente.

**Perché serve.** Chi ha fatto cosa, in quale ordine: alterare una voce rompe la catena, e la verifica lo mostra.

**Dopo, e chi lo vede.** Si verifica e si esporta con un tocco. Non si modifica voce per voce.

**Come si fa**

1. Apri «Scatola nera» nel menu.
2. Tocca «Verifica integrità».
3. Leggi l'esito: catena integra e numero di voci.

> **Nel simulatore.** L'ora è quella del dispositivo: l'ora certificata e la conservazione fuori dal dispositivo arrivano con il servizio online.

## Staff: 8 passi

### 21. Staff: quattro funzioni distinte

**Che cosa fa.** Il Direttore tecnico organizza campo, iscrizioni e trasporto, l'Istruttore segue gli iscritti e le schede dei concorsi del suo corso, il Capo scuderia tiene scadenze dei cavalli e scorte, la Segreteria segue quote, scadenze e comunicati. Ognuno vede i pulsanti della sua funzione.

**Perché serve.** Nessuno firma al posto di un altro. Se un'azione spetta a un'altra funzione, l'app lo dice e non la fa.

**Dopo, e chi lo vede.** «La mia giornata» elenca che cosa c'è da fare oggi per la funzione e il corso scelti, con i due tabelloni del corso.

**Come si fa**

1. Torna alla scelta del profilo e tocca «Staff del centro».
2. In alto scegli la funzione: Istruttore.
3. Scegli il corso: Corso brevetto.

> **Nel simulatore.** Staff e compiti sono di prova.

## 22. Gli iscritti a un concorso, già compilati

**Che cosa fa.** L'istruttore dice «iscrivi» e il nome del corso: l'app trova il prossimo concorso e propone l'elenco dagli allievi del corso. Chi ha la visita scaduta o non registrata alla data del concorso non è proposto.

**Perché serve.** Compilare a mano l'elenco, scrivere alle famiglie e ricordarsi chi ha la visita scaduta è il lavoro più noioso della settimana.

**Dopo, e chi lo vede.** L'istruttore corregge l'elenco e invia. Se nell'elenco c'è un allievo con la visita scaduta o non registrata, l'invio si blocca e l'app dice chi. Le scelte tecniche sono sue: l'app non valuta le prestazioni di cavalieri e cavalli.

### Come si fa

1. Tocca «Parla».
2. Di': «iscrivi il corso di salto al concorso di domenica».
3. Rileggi l'elenco e correggilo se serve.
4. Tocca «Invia l'elenco degli iscritti».

> **Nel simulatore.** L'invio è simulato: l'avviso compare ai profili famiglie di questo browser.

## 23. L'iscrizione di un cavaliere con il suo cavallo

**Che cosa fa.** Per ogni binomio si registra l'iscrizione al concorso: il concorso, la categoria, il cavaliere e il cavallo con il suo box. L'istruttore detta il concorso e sceglie cavaliere e cavallo.

**Perché serve.** Quale cavallo monta chi, e in quale concorso, è l'informazione che l'istruttore ha a mente e che il segretario deve poi ricostruire. Qui resta scritta, con l'ora e chi l'ha registrata.

**Dopo, e chi lo vede.** L'iscrizione entra nello storico del modulo e nella scatola nera. Se la visita medica del cavaliere è scaduta alla data del concorso, l'app non la registra; se il cavaliere è già iscritto a quel concorso, lo dice. L'app guarda solo la data di scadenza, mai l'esito.

### Come si fa

1. Tocca «Parla».
2. Di': «iscrivi un cavaliere al concorso di domenica».
3. Scegli il cavaliere e il cavallo.
4. Tocca «Registra l'iscrizione».

> **Nel simulatore.** L'iscrizione resta in questo browser: nessun invio parte verso la FISE o gli organizzatori.

## 24. La scheda del concorso, a fine uscita

**Che cosa fa.** Subito dopo il concorso l'istruttore detta il piazzamento: l'app compila posizione e partenti, i binomi del centro in gara, le penalità e le note.

**Perché serve.** Una scheda scritta a caldo, in dieci secondi, vale più di una ricostruita il lunedì.

**Dopo, e chi lo vede.** Salvata la scheda, il piazzamento compare sul tabellone del centro. Nelle note non si scrivono condizioni di salute, né dei cavalieri né dei cavalli: se qualcuno si è fatto male si annota solo che è stato prestato soccorso o chiamato il veterinario, e l'app blocca il resto.

**Come si fa**

1. Tocca «Parla».
2. Di': «terzo posto su venti partenti, un binomio, quattro penalità».
3. Controlla il piazzamento.
4. Tocca «Salva la scheda».

> **Nel simulatore.** La frase la scrive la guida al posto della tua voce.

## 25. Segreteria: i solleciti delle quote

**Che cosa fa.** La segreteria vede quanto resta da incassare per ogni corso e prepara un promemoria gentile per le famiglie in ritardo.

**Perché serve.** Un sollecito cortese, uguale per tutti e senza nomi, evita imbarazzi e discussioni.

**Dopo, e chi lo vede.** Il promemoria compare ai profili famiglie. Nessun allievo viene escluso per una quota non versata. L'azione entra nella scatola nera con il nome della funzione.

**Come si fa**

1. Scegli la funzione Segreteria.
2. Apri «Segreteria» nel menu.
3. Tocca il riquadro «Quote da incassare».
4. Tocca «Prepara i solleciti».

> **Nel simulatore.** L'invio è simulato.

## 26. La segreteria consegna una prenotazione

**Che cosa fa.** Le famiglie prenotano pacchetti di lezioni, pensione e gadget dall'app. La segreteria vede le prenotazioni e, alla consegna, segna «Consegna e incassa».

**Perché serve.** Il pagamento avviene di persona, alla consegna: l'app non tocca denaro. La segreteria sa che cosa preparare e le scorte si aggiornano da sole.

**Dopo, e chi lo vede.** La prenotazione passa a «consegnato», diventa una vendita nel registro e scala le scorte; la famiglia riceve l'avviso.

**Come si fa**

1. Scegli la funzione Segreteria.
2. Apri «Segreteria» nel menu.

3. Nella sezione «Prenotazioni di lezioni, pensione e gadget» tocca «Consegna e incassa».

> **Nel simulatore.** L'incasso è simulato: nessun denaro passa dall'app.

### 27. Il Direttore tecnico: il trasporto dei cavalli

**Che cosa fa.** I viaggi ai concorsi senza mezzo prenotato e la richiesta di preventivo al trasportatore già scritta, con distanza, orario e documento di trasporto.

**Perché serve.** Un viaggio senza mezzo si scopre il venerdì sera. Qui si vede con settimane di anticipo.

**Dopo, e chi lo vede.** La richiesta compare al trasportatore, che conferma il viaggio. Il fornitore lo sceglie il centro: l'app non compra nulla.

**Come si fa**

1. Scegli la funzione Direttore tecnico.
2. Apri «Campo e trasporto cavalli» nel menu.
3. Tocca il riquadro «Trasporto dei cavalli».
4. Tocca «Chiedi il preventivo» su un viaggio.

> **Nel simulatore.** Fornitore e viaggi sono di prova; la richiesta non parte davvero.

### 28. Il Capo scuderia: scorte e ordine

**Che cosa fa.** Fieno, mangime, lettiera, selle da scuola, materiale da salto: per ogni voce la scorta e il minimo. Il riquadro elenca quelle sotto scorta e scrive l'ordine di reintegro.

**Perché serve.** Scoprire che manca il fieno il sabato sera è il guaio più evitabile.

**Dopo, e chi lo vede.** L'ordine lo rilegge e lo firma il direttore: nessun acquisto parte dall'app. Resta nella scatola nera.

**Come si fa**

1. Scegli la funzione Capo scuderia.
2. Apri «Magazzino scuderia» nel menu.
3. Tocca il riquadro «Scorte di magazzino».
4. Tocca «Prepara l'ordine», poi «Firma e invia».

> **Nel simulatore.** Quantità di prova; l'ordine non parte davvero.

## Esterni: 4 passi

### 29. Il Comune conferma la richiesta

**Che cosa fa.** L'ufficio del Comune vede le richieste del centro e risponde con un tocco: conferma o non disponibile.

**Perché serve.** Il Comune non deve installare nulla né imparare un programma: gli basta un telefono e due pulsanti.

**Dopo, e chi lo vede.** La risposta torna al direttore e allo staff come avviso, e il registro la ricorda.

**Come si fa**

1. Torna alla scelta del profilo e tocca «Esterni».
2. In alto scegli «Comune».
3. Tocca «Conferma» su una richiesta in attesa.

> **Nel simulatore.** Il Comune è simulato: nessun ufficio è collegato.

## 30. Il trasportatore segnala: mezzo fermo

**Che cosa fa.** Il trasportatore vede i viaggi e segnala un ritardo di venti minuti o un mezzo fermo, con un tocco.

**Perché serve.** Chi guida il van sa per primo che c'è un problema: il centro lo deve sapere subito, non dall'istruttore che chiama dall'autostrada.

**Dopo, e chi lo vede.** Il direttore riceve un avviso rosso e trova in «Emergenza» il guasto nel trasporto già indicato. Da lì apre l'emergenza e parte l'elenco delle cose da fare.

**Come si fa**

1. Scegli «Trasportatore cavalli».
2. Tocca «Conferma il viaggio» se serve.
3. Tocca «Mezzo fermo» su un viaggio.

> **Nel simulatore.** Nessuna segnalazione arriva a un autista vero.

## 31. Il veterinario: solo le date di scadenza

**Che cosa fa.** Il veterinario di fiducia vede quali cavalli hanno il vaccino da rinnovare e quante visite dei cavalieri sono in scadenza, senza i nomi. Solo date. Nient'altro.

**Perché serve.** Il centro deve sapere quando scade un vaccino, non perché. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti.

**Dopo, e chi lo vede.** Le scadenze compaiono a tutti i profili che le usano: il direttore, il capo scuderia, la segreteria. Il registro ricorda solo le date.

**Come si fa**

1. Scegli «Veterinario di fiducia».
2. Guarda la tabella: cavallo, box, scadenza del vaccino.

> **Nel simulatore.** Il veterinario è simulato. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti.

## 32. Lo sponsor conferma il rinnovo

**Che cosa fa.** Lo sponsor vede il suo contratto e conferma il rinnovo. Il direttore, dal suo lato, ha già la lettera di ringraziamento e proposta.

**Perché serve.** Le piccole attività del paese che sostengono il centro (la selleria, il mangimificio) vanno ringraziate in tempo e senza rincorrerle.

**Dopo, e chi lo vede.** Il contratto passa a «rinnovato» e la scadenza slitta di un anno; il direttore riceve l'avviso.

**Come si fa**

1. Scegli «Sponsor».
2. Tocca «Conferma il rinnovo» su un contratto.

> **Nel simulatore.** Sponsor e importi di prova.

## Famiglie e allievi: 7 passi

### 33. Le famiglie: i servizi in una pagina

**Che cosa fa.** Chi apre l'app senza password vede i servizi per le famiglie: il tabellone del corso del proprio allievo, i concorsi, la scheda del ragazzo, gli avvisi e la segnalazione dei problemi.

**Perché serve.** Un posto solo dove trovare orari, iscrizioni e avvisi, invece del gruppo dei genitori.

**Dopo, e chi lo vede.** La scelta dell'allievo serve alla prova: nell'app vera ogni famiglia vedrebbe solo il proprio allievo, dopo il riconoscimento.

**Come si fa**

1. Torna alla scelta del profilo.
2. Tocca la tessera «Famiglie e allievi».
3. Guarda il tabellone del corso.

> **Nel simulatore.** I nomi degli allievi sono di fantasia.

### 34. Il mio allievo: iscrizione e scadenze

**Che cosa fa.** Una scheda sola: l'iscrizione al prossimo concorso, la conferma di presenza, la data di scadenza della visita e la situazione della quota.

**Perché serve.** La famiglia sa subito se il ragazzo è iscritto, quando e dove, e se c'è qualcosa da rinnovare.

**Dopo, e chi lo vede.** Tutto ciò che la scheda mostra è informazione di servizio. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti. Nessuna valutazione tecnica dell'allievo.

**Come si fa**

1. Apri «Il mio allievo» nel menu.
2. Guarda l'iscrizione al concorso.
3. Guarda la data della visita e la quota.

> **Nel simulatore.** L'iscrizione è quella inviata dallo staff in questa prova.

## 35. Conferma di presenza, con un tocco

**Che cosa fa.** Se il ragazzo è iscritto al concorso, la famiglia conferma con un tocco che ci sarà, o avvisa che non può.

**Perché serve.** L'istruttore sa chi parte prima di caricare i cavalli sul van, senza telefonare a nessuno.

**Dopo, e chi lo vede.** L'avviso arriva allo staff e resta nel registro.

**Come si fa**

1. Apri «Il mio allievo» nel menu.
2. Tocca «Ci sarà».

> **Nel simulatore.** La conferma resta in questo browser.

## 36. Gli avvisi del centro

**Che cosa fa.** Lezioni spostate, concorsi sospesi, visite da rinnovare, quote: tutti gli avvisi mandati dal centro, in ordine, con data e firma.

**Perché serve.** Un avviso solo, uguale per tutti, che non si perde tra le foto delle vacanze nel gruppo.

**Dopo, e chi lo vede.** Gli avvisi di questa prova sono quelli che hai mandato nei passi del direttore.

**Come si fa**

1. Apri «Avvisi del centro» nel menu.
2. Leggi l'avviso più recente.

> **Nel simulatore.** Gli avvisi sono di prova.

## 37. Lezioni e pensione: la famiglia prenota

**Che cosa fa.** La famiglia vede il listino del centro: pacchetti di lezioni, pensione dei cavalli, gadget, con prezzo e disponibilità. Con «Prenota» avvisa la segreteria.

**Perché serve.** Niente messaggi nel gruppo per sapere se c'è posto o la taglia: si prenota e la segreteria prepara.

**Dopo, e chi lo vede.** La segreteria trova la prenotazione tra i compiti della giornata; il pagamento si fa di persona alla consegna. L'app non incassa nulla.

**Come si fa**

1. Apri «Lezioni e pensione» nel menu.
2. Scegli un articolo, per esempio il pacchetto di dieci lezioni.
3. Tocca «Prenota».

> **Nel simulatore.** Prezzi e disponibilità sono di prova.

### 38. Segnala un problema al centro

**Che cosa fa.** Una buca sul campo, un ostacolo rotto, un cancello che non chiude, una luce spenta: la famiglia scrive che cosa ha notato e può allegare una foto.

**Perché serve.** Chi accompagna i ragazzi vede i problemi per primo. La segnalazione arriva allo staff e agli esterni invece di restare un lamento nel gruppo.

**Dopo, e chi lo vede.** Lo staff trova la segnalazione tra i compiti della giornata e la prende in carico. Niente fotografie di persone: solo il problema.

**Come si fa**

1. Apri «Segnala un problema» nel menu.
2. Scrivi che cosa hai notato.
3. Tocca «Registra la segnalazione».

> **Nel simulatore.** La segnalazione resta in questo browser.

### 39. Si chiude il maneggio

**Che cosa fa.** Hai visto il direttore, lo staff, gli esterni e le famiglie, nell'ordine in cui il centro lavora insieme.

**Perché serve.** Ogni azione dei passi precedenti è nella scatola nera, con l'ora e l'impronta.

**Dopo, e chi lo vede.** Puoi continuare a usare il simulatore liberamente, saltare a un gruppo dall'indice o ricominciare. Prima di usare l'app in un centro vero servono un servizio condiviso tra direttore, staff e famiglie, l'accordo con il Comune e con le famiglie sui dati dei minorenni, e la valutazione sulla privacy.

**Come si fa**

1. Tocca un gruppo nell'indice per rivederlo.
2. Oppure tocca Ricomincia.
3. Oppure riduci la guida e usa l'app liberamente.

# Appendice B. Schede di riferimento

Il manuale operativo per sezione, nello stesso ordine della guida, con impostazioni, dati e privacy, prerequisiti e rischi, domande frequenti e scheda tecnica.

## Prima di cominciare: che cosa è e che cosa non è

Ufficio del Direttore – Centro ippico è un’applicazione in un solo file, che si apre con il browser del telefono o del computer, senza installazione. Si scrive il comune dove sta il centro e si entra con uno dei quattro profili: Direttore, Staff del centro, Esterni, Famiglie e allievi. Il pubblico vede solo il profilo delle famiglie e degli allievi; direttore, staff ed esterni stanno dietro una password per profilo. È un’app indipendente: non è costruita sopra altre app di DEVELOP e non ne richiede nessuna. Fa parte della famiglia degli Uffici di DEVELOP.

**Limiti da sapere subito.** Questa versione è un prototipo di lavoro. Nessun centro ippico la usa ancora e non c'è nessun collegamento con la FISE, con il Comune, con i trasportatori o con le famiglie. Il centro, gli allievi (con nomi di fantasia), i cavalli (con nomi di fantasia), i concorsi e i loro luoghi, le quote, le scorte e le scadenze sono dati di prova, generati per il comune scelto e uguali a ogni apertura. Nessun avviso, iscrizione, lettera, ordine o richiesta parte davvero: restano nel browser e la pagina lo dichiara ogni volta. Nessun pagamento passa dall'app: lezioni, pensione e gadget si registrano, non si incassano. Le firme sono registrazioni, non firme. La password nasconde le sezioni dentro il file, ma non è una protezione vera: quella arriva con il servizio online.

**Dati sanitari.** Le visite mediche dei cavalieri compaiono solo come date di scadenza. Del cavallo l'app conosce solo le date di scadenza di vaccino e ferratura e, per il passaporto, se è «presente» o «da richiedere»: nessun referto, nessuna cura, nessuna diagnosi, nessun certificato. Un filtro blocca nei testi liberi (scheda del concorso, comunicati, note dell'emergenza, segnalazioni, comandi a voce) le parole che indicano condizioni di salute, di persone e di cavalli; non le trova tutte, e la persona rilegge sempre. Se un allievo cade o un cavallo sta male, si annota solo che è stato prestato soccorso o chiamato il veterinario.

**Telecamere e sensori: previsto, non ancora provato.** Nel prototipo non c'è nessuna telecamera e nessun sensore vero: le immagini sono disegnate dal programma e i valori sono di prova. L'idea è che l'app si colleghi alle telecamere e ai sensori che il centro ha già; il collegamento reale non è stato provato, e per le telecamere IP (RTSP o ONVIF) la compatibilità è da provare sul posto.

**Che cosa è vero già ora.** Il registro a sola aggiunta con le impronte concatenate; con la rete, le previsioni meteo sul campo (Dati meteo: MET Norway, NLOD/CC BY 4.0); l'elenco dei 7.894 comuni italiani con la popolazione; l'elenco di 124 centri e circoli ippici raccolti il 18 ottobre 2026 da fonti pubbliche, con la data di verifica; e, nella «Storia del centro», nove eventi con la data e la fonte.

## 1. Primi passi

### Aprire l'app

Fai doppio clic sul file `UFFICIO_DEL_DIRETTORE_CENTRO_IPPICO.html`, oppure aprilo dal browser del telefono. Funziona anche senza rete; con la rete si accendono le previsioni del tempo sul campo.

### Scegliere il comune del centro

La prima schermata chiede «Dove sta il centro?». Scrivi il nome del comune nella casella «Cerca il comune del centro» e tocca quello giusto nell'elenco: sotto compare la scheda del centro di prova, con cinque corsi, 59 allievi e 18 cavalli di fantasia e i concorsi in calendario. Il comune serve per le previsioni del tempo e per le lettere al Comune; cambiando comune cambiano il campo e i luoghi dei concorsi. Finché il comune non è scelto, i profili restano spenti.

### Entrare con un profilo

A destra trovi la tessera **Famiglie e allievi**, aperta a tutti, e la tessera **Accesso con password** per i profili riservati. Dentro ogni profilo il menu a sinistra (o le schede in basso sul telefono) porta alle sezioni; **Cambia comune** riporta alla scelta del centro, **Cambia profilo** alla scelta dei profili.

### Tornare indietro

La freccia in alto a sinistra torna alla schermata precedente: chiude prima le finestre aperte, poi risale di sezione, poi torna alla scelta del comune. Sul telefono funziona anche il tasto indietro del sistema.

### Il tabellone dei piazzamenti

Il tabellone scuro con i numeri grandi compare nella schermata iniziale e nel tabellone del Direttore: l'ultimo concorso (posto e partenti), il conto alla rovescia per il prossimo concorso (giorni e ore), le scadenze, le quote. I numeri partono da zero e salgono al valore; se nel dispositivo è attiva la riduzione dei movimenti, compaiono subito.

### I riquadri

Ogni funzione è un riquadro con icona, titolo e una riga di spiegazione. Non esiste una casella di chat: si tocca il riquadro e si apre una scheda laterale con l'esito. I riquadri segnati «intelligenza» mostrano in cima l'istruzione pronta che riceverà il cervello del centro: ruolo, fonti, compito, forma della risposta. Finché il cervello non è collegato, l'esito è calcolato in locale sui dati di prova e la scheda lo dice.

## 2. L'area riservata e le password

Direttore, Staff ed Esterni hanno ciascuno una password. Si apre dalla tessera «Accesso con password» nella schermata iniziale, dal lucchetto «Accessi» in alto o dalla voce «Accesso riservato» del menu. Lo sblocco vale finché la scheda del browser resta aperta, oppure fino al tasto «Esci dall'area riservata». Dopo cinque tentativi sbagliati l'app attende trenta secondi; ogni tentativo finisce nel registro.

> Le password non sono scritte nell'app: nel file ci sono solo le impronte. Chi amministra il file le trova in un documento separato e può cambiarle con lo script di impostazione, ricostruendo poi il file. Nel simulatore l'area riservata è aperta senza password e il file non contiene le impronte delle password vere.

## 3. Il Direttore

### Il tabellone

In alto due tabelloni: l'ultimo concorso del corso di primo grado, con il piazzamento (posto e partenti), e il conto alla rovescia per il prossimo concorso. Sotto sei indicatori, ciascuno con un cartellino verde, giallo o rosso: visite dei cavalieri in scadenza; cavalli con il vaccino o la ferratura in scadenza entro 30 giorni; quote da incassare; iscrizioni ai concorsi da fare nei prossimi dieci giorni; richieste del campo in attesa; voci del magazzino della scuderia sotto scorta. Ogni indicatore porta alla sua sezione. Sotto ci sono quattordici riquadri intelligenti e i prossimi concorsi. In alto a destra, il pulsante rosso **Emergenza**.

Il menu del Direttore ha sedici voci: Il tabellone, Avvio dal sito, Concorsi e uscite, Corsi e allievi, Cavalli e scuderia, Visite e scadenze, Quote, Campo e materiale, Telecamere, Sensori, Lezioni e pensione, Famiglie e comunicati, Centri e circoli, Computer del centro, Emergenza, Scatola nera.

### Concorsi e uscite

Il calendario dei concorsi dei quattro corsi agonistici (brevetto, primo grado, dressage, agonismo; l'avviamento e i pony non hanno concorsi nel calendario di prova): per ciascun corso due concorsi già disputati e due in calendario, con il piazzamento e lo stato delle iscrizioni. In cima il tabellone «La stagione fin qui»: concorsi disputati e piazzamenti nei primi tre, per tutto il centro o per un corso.

Il piazzamento è la posizione sul numero dei partenti, con i binomi del centro in gara (un binomio è un cavaliere con il suo cavallo): nei primi tre «in classifica», dal quarto all'ottavo «buona prova», oltre l'ottavo «esperienza». È un dato di calendario, non un giudizio: l'app non valuta le prestazioni dei cavalieri né dei cavalli.

- **Iscrizione al concorso.** Si registra un binomio: il concorso, la categoria (per esempio salto ostacoli C100), il cavaliere (un allievo) e il cavallo con il suo box. Se la visita medica del cavaliere è scaduta o non registrata alla data del concorso, l'iscrizione non si registra e l'app dice chi è; se il cavaliere è già iscritto a quel concorso, lo dice. Quale cavallo monta chi lo decide l'istruttore.
- **Iscritti ai concorsi.** L'elenco degli iscritti di un corso arriva già compilato dagli allievi, con la visita di ciascuno: chi ha la visita scaduta alla data del concorso non è proposto, e se l'istruttore lo aggiunge l'invio si blocca finché non lo toglie o la visita non si rinnova. L'invio è simulato: l'avviso compare ai profili famiglie di questo browser.
- **Scheda del concorso.** Subito dopo l'uscita: il concorso, la categoria o disciplina, i binomi del centro in gara, il piazzamento (posizione), i partenti, le penalità e il tempo, le note. Il piazzamento non può essere oltre i partenti. Salvata la scheda, il piazzamento compare nel tabellone del corso e nell'elenco dei concorsi. Anche a voce.

### Corsi e allievi

I cinque corsi del centro: Avviamento e pony, Corso brevetto, Primo grado - salto ostacoli, Dressage, Agonismo. Per ogni corso: quanti allievi sono iscritti, quanti hanno la visita valida, quanti sono minori, e l'istruttore (il ruolo; il nome non è mostrato). L'elenco mostra il livello (patente A, patente B, brevetto, 1° grado, 2° grado), la scadenza della visita, la quota e l'etichetta «minore». L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti. Nessuna valutazione tecnica.

### Cavalli e scuderia

La scheda di ogni cavallo come «tesserato»: box, nome (di fantasia), proprietario (il centro oppure un proprietario in pensione), uso (scuola, agonismo, pensione, fattrice), il codice a vita (UELN, qui di prova), la scadenza del vaccino, la scadenza della ferratura e il passaporto («presente» o «da richiedere»). Sono diciotto cavalli, uno per box. In cima il tabellone con i cavalli in scuderia, i vaccini scaduti e le ferrature da fare. Le scadenze hanno il cartellino verde (valida), giallo (entro 30 giorni) o rosso (scaduta). L'app tiene solo le date di scadenza, non i dati clinici dell'animale (referti, cure), e non li chiede: come le tiene il capo scuderia.

### Visite e scadenze

Il tabellone mostra quante visite mediche sportive dei cavalieri sono valide, in scadenza (entro 30 giorni) o scadute. Sotto l'elenco di chi deve rinnovare, il riquadro **Visite in scadenza** che prepara l'avviso alle famiglie, e le scadenze di vaccino e ferratura dei cavalli. Il certificato medico sportivo è un obbligo per chi monta in attività agonistica (D.M. 18 febbraio 1982; che cosa sia agonistico lo definisce la FISE): l'app ne tiene solo la scadenza e non conosce l'esito. Il testo del D.M. non è stato letto sul testo ufficiale: verifica sul testo ufficiale.

### Quote

Il tabellone mostra quanto è stato versato in segreteria e quanto manca, con la percentuale; sotto la situazione di ogni corso e l'elenco di chi deve versare. Il riquadro **Quote da incassare** prepara un promemoria gentile, senza nomi. Le quote mensili sono importi di prova. L'app non incassa nulla e nessun allievo viene escluso da lezioni o concorsi per una quota non versata: lo decide il centro.

### Campo e materiale

Le richieste del campo al Comune, il trasporto dei cavalli, il magazzino della scuderia, gli sponsor e il meteo.

- **Richiesta del campo.** La lettera all'Ufficio Sport del Comune per usare un'area comunale, con corso, tipo (lezione, concorso interno, gimkana o evento), giorno e ora compilati; il Comune conferma o dice che non è disponibile. La concessione la decide il Comune.

- **Meteo sul campo.** Le previsioni dei prossimi tre giorni nel comune del centro e i concorsi interni a rischio. La decisione di sospendere la lezione o l'uscita è del centro; le soglie sono del prototipo e non sono allerte ufficiali. Dati meteo: MET Norway (NLOD/CC BY 4.0).
- **Trasporto dei cavalli.** I viaggi ai concorsi fuori sede, con distanza, orario e documento di trasporto («ok» o «da preparare»), e la richiesta di preventivo al trasportatore già scritta. Il fornitore di prova è inventato e lo sceglie il centro. Le regole sul trasporto degli animali (Reg. CE 1/2005, D.Lgs. 151/2007) sono tra le fonti di «Regolamenti e leggi»; l'app non verifica che il trasportatore le rispetti.
- **Scorte di magazzino.** Fieno, mangime, lettiera (truciolo), integratori e sali, selle da scuola, sottosella e paracolpi, cap protettivi di scuola, materiale da salto: per ogni voce la scorta e il minimo. Le voci sotto scorta hanno l'ordine di reintegro già scritto, da rileggere e firmare: nessun acquisto parte dall'app.
- **Sponsor da rinnovare.** I contratti in scadenza entro novanta giorni e la lettera di rinnovo. Gli sponsor di prova sono una selleria, un mangimificio e una clinica veterinaria, tutti inventati.

### Lezioni, pensione e gadget

Il catalogo di ciò che il centro vende o regala, in tre gruppi: **lezioni** (pacchetto di dieci lezioni, lezione singola, battesimo della sella), **pensione e box** (pensione di un cavallo e mezza pensione, al mese) e **gadget** (cap da equitazione, guanti e frustino, polo del centro). Per ogni articolo prezzo e scorte; «Vendi» e «Regala» registrano un movimento con quantità, destinatario (famiglia, allievo, pubblico, sponsor, ospite, premio di un concorso) e una nota. Ogni movimento scala le scorte, entra nella scatola nera e compare nel tabellone delle vendite e degli omaggi; gli articoli in esaurimento sono segnalati. Il riquadro **Lezioni, pensione e gadget** riassume vendite e omaggi, le prenotazioni da consegnare e prepara l'avviso alle famiglie. Vendere e regalare si può anche a voce: «vendi un pacchetto di dieci lezioni».

> **Che cosa non fa.** L'app non incassa nulla e non emette scontrini, fatture o ricevute: registra ciò che la segreteria incassa o consegna di persona. La vendita di lezioni, pensione e materiale ha obblighi fiscali da verificare con il commercialista. Articoli, prezzi e scorte sono di prova.

### Famiglie e comunicati

Un avviso a tutte le famiglie del centro o a un corso, già scritto. Si scelgono a chi e il tema (lezione spostata, concorso o uscita, iscrizioni e patenti, quote e abbonamenti, evento del centro, pensione e box) e si corregge la bozza, poi **Invia**. L'avviso compare ai profili famiglie e il registro ricorda chi l'ha mandato. Se nel testo c'è una condizione di salute, l'invio si blocca. Nel prototipo l'avviso non raggiunge nessuno: compare nel profilo famiglie di questo browser.

### La scatola nera

Il registro a sola aggiunta: avvisi, iscrizioni, schede dei concorsi, richieste del campo, emergenze. Ogni voce porta l'ora del dispositivo e un'impronta SHA-256 che include quella precedente: alterare una voce rompe la catena e **Verifica integrità** lo mostra. **Esporta** salva il registro in un file. L'ora certificata e la conservazione fuori dal dispositivo arrivano con il servizio online.

## 4. Centri e circoli ippici

Una sezione del Direttore con i centri ippici e i circoli FISE, per cercare un concorso, una gimkana o una collaborazione. Sono 124 voci da fonti pubbliche (siti dei centri, portali FISE, open data), raccolte il 18 ottobre 2026: 67 centri ippici, 38 circoli FISE e 19 organizzatori di concorsi, in 19 regioni. Per ogni voce: nome, tipo, città e provincia, regione, sito, le pagine consultate e la data di verifica. Si cerca per centro, comune o regione e si filtra per regione. **Scheda** mostra i dati con la fonte e la data; **Scrivi** (nella scheda: **Scrivi al centro**) apre un messaggio al centro.

> **Che cosa sono questi dati.** Sono dati di prova da fonti pubbliche, con la data di verifica: non sono l'elenco ufficiale né completo dei centri affiliati. In questa versione non compare nessun nome di persona: nei centri ippici decide il direttore o il titolare, e l'app mostra solo il centro (nome, comune, tipo, regione). Non ci sono stemmi, contatti personali, elenchi di allievi o di cavalli. Controlla sempre il sito del centro prima di scrivere. I messaggi e le adesioni sono simulati: **nessun centro ha aderito a Ufficio del Direttore – Centro ippico**, i messaggi non partono davvero, restano nel browser, e nessun centro risponde.

## 5. Parlare all'app

In alto a destra, quando il comune è scelto, c'è il pulsante **Parla**. Si tocca, si dice la frase in italiano, si fa una pausa: l'app apre la funzione giusta e compila i campi da sola. Lo stesso pulsante («Detta e compila») sta dentro i moduli: comunicato, richiesta del campo, scheda del concorso, iscrizione, evento dell'archivio, messaggio a un centro.

Esempi che funzionano oggi:

- «Comunicato alle famiglie del corso brevetto: lezione spostata a giovedì alle 18»: sceglie il corso e il tema e scrive l'avviso.
- «Chiedi il campo per la lezione dei pony giovedì alle 17»: compila corso, tipo, giorno e ora e scrive la lettera al Comune.

- «Iscrivi il corso di salto al concorso di domenica»: apre l'elenco degli iscritti del concorso giusto. «Iscrivi un cavaliere al concorso di domenica»: apre l'iscrizione di un binomio, già compilata per quanto detto.
- «Terzo posto su venti partenti, un binomio, quattro penalità»: compila il piazzamento, i partenti, i binomi e le penalità della scheda del concorso. Se manca il piazzamento o il numero dei partenti l'app lo chiede.
- «Ricorda l'assemblea dei soci di ieri alle 21 in sala del circolo sul bilancio: approvato all'unanimità»: aggiunge l'evento all'archivio del cervello.
- «Cavallo in difficoltà», «caduta di un allievo», «lezione sospesa per maltempo», «il van è fermo»: preparano l'emergenza giusta, che però si apre solo con un tocco e solo dal profilo del Direttore.
- «Vendi un pacchetto di dieci lezioni», «regala un polo a uno sponsor»: aprono la vendita o l'omaggio con articolo, quantità e destinatario già scelti; si conferma con un tocco.
- «Com'è l'umidità del campo?», «quanti cavalli ci sono in campo?», «avvisami se il cancello resta aperto dopo le 23»: rispondono sui sensori (valore di prova) e sulle telecamere (risposta simulata); sono domande, e solo il Direttore le fa.
- «Scrivi al centro di …» seguito dal nome di un centro dell'elenco; «vai alle scadenze»; «mostra la scatola nera».
- Per le famiglie: «ci sarà» o «non può venire» per la conferma di presenza.

Dopo ogni frase un pannello in basso mostra che cosa ha capito e che cosa manca: basta dire solo la parte mancante. Una frase con una condizione di salute viene rifiutata.

> **Come funziona davvero, e i limiti.** Il riconoscimento della voce è quello del browser (dove manca, lo stesso pulsante apre un campo in cui scrivere la frase). La comprensione della frase avviene in locale, con regole scritte in italiano: corsi, giorni e ore, piazzamenti, temi, nomi dei campi dei moduli. Capisce frasi semplici e dirette; con giri di parole può sbagliare o chiedere la parte mancante. Quando il cervello del centro sarà collegato, la frase dettata andrà prima al cervello con l'elenco dei campi, e la regola locale resterà come riserva. In ogni caso la voce compila e prepara: invii, firme e aperture di emergenza restano un tocco della persona.

## 6. Istruisci il cervello

Il riquadro **Istruisci il cervello** sta nel tabellone del Direttore e nella segreteria. Serve a dare al cervello del centro conoscenze nuove senza scrivere codice. Il menu «Chi carica» scrive su ogni voce se lo fa il Direttore o la segreteria con delega: è un'indicazione nel registro, non un accesso separato per la segreteria.

- **Un evento.** Riunione del direttivo, assemblea dei soci, incontro con le famiglie, festa o evento del centro, concorso o gara sociale: tipo, data e ora, titolo, luogo, presenti, note su che cosa si è deciso. Si può dettare con «Parla».

- **Foto e documenti.** Foto, PDF, presentazioni e documenti fino a 8 MB. Prima del caricamento compare l'avviso sui dati personali, con una spunta obbligatoria: senza la spunta il file non entra. Mai certificati medici, né dei cavalieri né dei cavalli. Dei file di testo si legge il contenuto per la ricerca; foto, PDF e presentazioni nel prototipo si cercano per nome e descrizione.
- **Un sito da seguire.** Una pagina su una notizia o un tema (per esempio il bando del Comune), con la frequenza (ogni giorno, settimana, mese). Il browser prova a leggerla; se il sito non lo permette, l'app lo dice. Il ricontrollo periodico nel prototipo non è attivo.
- **Che cosa sa.** L'elenco di ogni voce con fonte, data e chi l'ha caricata, la ricerca a parole e «Togli» con conferma.

Da quel momento i riquadri con l'istruzione pronta mostrano in fondo «Dall'archivio» le voci trovate, con la fonte, e l'istruzione inviata al cervello include quelle voci con l'obbligo di citarle.

> **Non è un addestramento del modello.** È un archivio di conoscenze del centro che il cervello consulta, cercando e citando la fonte; tutto resta sul computer del centro e ogni caricamento o rimozione entra nel registro. Nel prototipo l'archivio funziona in questo browser e la risposta «intelligente» resta simulata.

## 7. Regolamenti e leggi

Nella finestra **Istruisci il cervello** c'è la scheda **Regolamenti e leggi**. Si scrive o si dice una domanda sulle regole («entro quanto vanno registrati in anagrafe i movimenti di un cavallo?», «serve un'autorizzazione per trasportare i cavalli ai concorsi?», «posso installare telecamere nella scuderia che riprendono anche gli stallieri?») e si tocca «Cerca nei testi». La risposta **cita sempre il documento, l'articolo e la versione** e chiude con «Verifica sul testo ufficiale». Se la risposta non c'è nei testi caricati, l'app scrive «Non lo trovo nei testi caricati» e non risponde a memoria.

- **Le fonti.** La scheda elenca otto fonti, ciascuna con ente, versione e licenza: il decreto del 30 settembre 2021 sull'anagrafe degli equini; il Regolamento (UE) 2016/429 sulla sanità animale; il Regolamento (CE) n. 1/2005 sulla protezione degli animali durante il trasporto e il D.Lgs. 151/2007 sulle sanzioni; l'art. 33 del D.Lgs. 36/2021 sul lavoro sportivo e la protezione dei minori; l'art. 4 dello Statuto dei lavoratori sugli impianti audiovisivi; il D.M. 18 febbraio 1982 sulla tutela sanitaria dell'attività agonistica; i regolamenti della FISE.
- **Come si caricano.** Con «Scarica dal sito ufficiale» (se il browser permette di leggere il sito) oppure con «Carica un file» (testo, markdown o html; un PDF va convertito prima). Il testo si divide per articolo e si cerca a parole nel browser. Carica e toglie i testi il Direttore; le domande le fanno il Direttore e lo staff.
- **Con il cervello collegato.** I brani trovati possono essere riassunti dal Brain, che deve usare solo quei brani; il riassunto è sempre accompagnato dai brani con la citazione.

**Come funziona davvero, e i limiti.** I regolamenti della FISE **non sono nel pacchetto** (sono protetti): si scaricano dal sito ufficiale o li carica il centro, e vanno **aggiornati a ogni stagione**; il regolamento veterinario FISE che circola online è un'edizione del 2011, probabilmente non aggiornata. Le leggi italiane e i regolamenti europei si possono includere (art. 5 della legge 633/1941; EUR-Lex per i testi UE), ma l'app contiene solo l'elenco delle fonti, non i testi. Nel **simulatore** nessun testo viene letto e nessun sito viene scaricato: le risposte sono simulate, scritte a mano per cinque domande di prova. Di queste, due (la protezione dei minori, art. 33 del D.Lgs. 36/2021, e le telecamere in scuderia, art. 4 dello Statuto dei lavoratori) sono state controllate sul testo ufficiale in fase di preparazione; tre (i termini dell'anagrafe equina, l'autorizzazione al trasporto, il certificato medico agonistico) sono ancora da verificare sul testo ufficiale, e la scheda lo dice. La risposta non sostituisce mai la consultazione del testo ufficiale.

## 8. Storia del centro: accadde oggi

Il riquadro **Storia del centro**, nel tabellone del Direttore, mostra gli eventi importanti accaduti nella data di oggi, con quanti anni fa sono accaduti. **Ogni evento ha la data certa al giorno, la fonte e il link**: se la data non è certa, o manca la fonte, l'evento non si mostra. «Copia il testo del ricordo» mette il testo negli appunti: non viene inviato a nessuno.

- **Gli eventi di prova.** Sono nove, ciascuno con la sua fonte: la fondazione della Reale Scuola Militare di Equitazione a Venaria Reale (15 novembre 1823); il trasferimento della Scuola di Cavalleria a Pinerolo (20 novembre 1849); la nascita di Federico Caprilli (8 aprile 1868) e la sua morte (6 dicembre 1907); il congresso di Losanna da cui nasce la FEI (28 maggio 1921); la nascita di Piero D'Inzeo (4 marzo 1923) e di Raimondo D'Inzeo (8 febbraio 1925); il regio decreto n. 1761 che affida alla FISE i concorsi ippici (14 agosto 1936); la morte di Raimondo D'Inzeo (15 novembre 2013). Sono tutti legati a persone scomparse o a istituzioni.
- **Aggiungere un evento.** Dall'archivio del centro: data precisa (giorno, mese e anno), titolo, due frasi e la fonte. Una data impossibile viene rifiutata.
- **Aggiornare dalle fonti.** Si scrive il titolo di una voce di Wikipedia: il cervello cerca le frasi con una data completa e le propone come «da confermare»; il Direttore conferma o scarta. Wikipedia è sotto licenza CC BY-SA 4.0: il testo è riassunto da noi e si indicano sempre il titolo della voce, il link e la licenza.
- **Prudenza.** Niente notizie su persone vive che non siano sportive e pubbliche nel loro ruolo.

> **Come funziona davvero, e i limiti.** Il centro di prova è di fantasia e non ha una storia propria: gli eventi mostrati sono quelli della storia dell'equitazione italiana e della FISE. Nel **simulatore** nessun sito viene letto: le proposte da Wikipedia sono simulate e si può andare a un giorno con eventi (il tasto «Vai a un giorno con eventi (prova)»). Nell'app vera il browser potrebbe non poter leggere Wikipedia: la lettura fatta dal servizio sul computer del centro è prevista, non ancora provata.

## 9. Il computer del centro, comandato dal telefono

La voce di menu **Computer del centro** apre, accanto al telefono, la vista sala: un cruscotto di numeri riassuntivi in grande (il tabellone, le visite e le scadenze, le quote, i prossimi concorsi), per lo schermo della sede o della club house. Lo schermo è visibile a chiunque passi: non mostra nomi di allievi, importi di singole famiglie o nomi di cavalli; quei dettagli si vedono dal telefono. Si può aprire anche in un'altra finestra con «Apri la vista sala del computer».

1. Il computer mostra un codice di sei cifre.
2. Sul telefono si scrive il codice e si tocca «Abbina questo telefono». Un telefono alla volta: un secondo telefono viene respinto finché il computer non revoca il primo.
3. Dal telefono si comanda: apri una sezione di numeri, avvia un riquadro (meteo, magazzino, comunicato, richiesta del campo), oppure una frase dettata con «Parla». Il computer rifiuta, e lo scrive nell'esito, i comandi che aprirebbero elenchi con nomi.
4. Il computer esegue e risponde: «comando ricevuto», poi «eseguito». In cima alla vista sala una riga dice quale telefono è collegato e qual è l'ultimo comando.

Ogni abbinamento, comando e revoca entra nel registro con il nome del dispositivo.

> **Simulato.** Nel prototipo telefono e computer si parlano tra due finestre dello stesso browser, o con il riquadro affiancato. Nell'app vera servono il servizio sul computer del centro, l'abbinamento con codice o QR verificato dal servizio e un canale cifrato.

## 10. Avvio dal sito

Il menu **Avvio dal sito** serve a non compilare niente a mano. Il centro scrive l'indirizzo del suo sito e, se vuole, carica qualche file o foto (una fattura, una polizza, il registro degli estintori). Con il Brain collegato la pagina **propone delle ipotesi** («potrebbe essere…») su staff e istruttori, campi e impianti, sponsor, fornitori e scadenze, ciascuna con la fonte («dal sito», «da foto»). Ogni riga è **da confermare**: il responsabile sceglie le righe giuste e tocca «Conferma le righe scelte»; le altre si scartano. Non entra niente senza un tocco, e la conferma finisce nella scatola nera con la fonte e la data.

**Come funziona davvero, e i limiti.** Senza il Brain collegato l'app non propone nulla: compare solo l'invito a collegarlo dalle Impostazioni, e non vengono inventate righe. Nel **simulatore** si vede un **esempio di prova**, con un sito, dei file e delle righe inventati, marcato «di prova» e non confermabile nell'app vera. Con il Brain collegato il sito si legge dal browser (se il sito lo consente) e il testo passa al Brain del centro, che propone le ipotesi: da provare con il Brain vero. La lettura di foto e PDF non è ancora attiva. Gli sponsor confermati entrano nell'elenco degli sponsor senza importo né scadenza (da completare sul contratto); staff, campi e impianti, fornitori e scadenze restano per ora solo nell'elenco «Già confermato» della pagina e non alimentano le altre viste. Non si caricano documenti sanitari, né dei cavalieri né dei cavalli.

## 11. Le telecamere

Dal menu **Telecamere** il Direttore vede l'elenco delle telecamere del centro: **campo ostacoli**, **maneggio coperto**, **ingresso del centro**, **cancello carraio**, **piazzale dei van e parcheggio** e **magazzino fieno e mangimi**, ognuna con la sua zona e lo stato (attiva o senza segnale: nella scena di prova il magazzino è senza segnale, e serve a mostrare come l'app lo dice). Spogliatoi, docce e bagni non hanno telecamere, e i box dei cavalli non si riprendono.

Sotto l'elenco c'è il campo **Chiedi alle telecamere**: si scrive o si dice una domanda e la risposta dice **da quale telecamera e a che ora**, e dice anche quando non è sicura. Il Brain, quando sarà collegato, serve solo a capire quale domanda è stata fatta tra quelle previste: la risposta si compone sempre dalle immagini, mai da un testo libero del Brain. Le domande previste:

- «La lezione è iniziata?», «quanti cavalli ci sono in campo?», «quante persone ci sono nel maneggio coperto?»
- «Il campo è allagato o ghiacciato?», «sono rimasti ostacoli fuori posto?»
- «Le luci sono accese a campo vuoto?»
- «Il cancello carraio è aperto?», «il van dei cavalli è arrivato?», «la porta del magazzino è chiusa?»
- «Chi è passato dal cancello dopo la fine delle lezioni?»: l'app risponde solo con un conteggio e non dice chi sono le persone.

**Avvisi su richiesta.** Si scrive o si dice, per esempio, «avvisami se il cancello resta aperto dopo le 23», «avvisami se le luci restano accese a campo vuoto», «avvisami se il campo è allagato» oppure «avvisami quando il van arriva». Nel prototipo l'avviso si prova a mano sulla scena di prova.

**Come funziona davvero, e i limiti.** Nel prototipo non c'è nessuna telecamera vera: le immagini sono disegnate dal programma, con l'ora e la scritta «immagine di prova», e le risposte sono simulate e lo dicono. Previsto, non ancora provato: l'app si collegherebbe alle telecamere che il centro ha già; con telecamere vere le immagini resterebbero sul computer del centro e il Brain lavorerebbe lì, senza inviare nulla fuori; la lettura reale delle immagini non è ancora attiva. Telecamere IP con flusso RTSP o ONVIF: compatibilità da provare sul posto. Nelle domande e nel collegamento le telecamere negli spogliatoi, nelle docce, nei bagni e nei box dei cavalli sono rifiutate. Il rilevatore è un aiuto, non un sistema di sicurezza certificato: può sbagliare, per esempio di una persona o di un cavallo se si sovrappongono, e non sostituisce un impianto certificato né i controlli fatti da una persona.

### Le regole, prima di accendere una telecamera vera

- **Nessun riconoscimento facciale** e nessuna identificazione delle persone, nessuna lettura delle targhe: l'app dà solo conteggi e stati.
- **Cartello e informativa.** Il cartello va esposto prima dell'area ripresa; l'informativa dice titolare, finalità, base giuridica, conservazione, diritti e contatti, e la scrive e la firma il centro. Il testo di partenza sta nelle Impostazioni.
- **Conservazione.** Solo per il tempo necessario alla finalità dichiarata. Indicazione prudenziale diffusa: di norma 24-48 ore, fino a 72 nei fine settimana lunghi o nelle festività; oltre solo con un motivo documentato e dopo una valutazione d'impatto (art. 35 GDPR). La limitazione della conservazione è un obbligo (GDPR art. 5); il numero di ore non è un termine di legge: da validare con chi segue la privacy del centro. Il tetto di 7 giorni del D.L. 11/2009 riguarda la sicurezza urbana dei Comuni e non vale in automatico per un centro privato.
- **Lavoratori.** Statuto dei lavoratori, art. 4: le telecamere da cui possono derivare riprese dei lavoratori richiedono un accordo sindacale o, in mancanza, l'autorizzazione dell'Ispettorato del lavoro (comma 1); le immagini si possono usare per il rapporto di lavoro solo se i lavoratori hanno ricevuto un'informazione adeguata (comma 3). Se i collaboratori del centro, spesso volontari, rientrino tra i lavoratori è da verificare. È un obbligo del centro, prima di accendere le telecamere.
- **Minori.** Tra i cavalieri molti sono minorenni: serve una base giuridica adeguata (iscrizione/contratto o consenso del genitore) e si dà ai genitori l'informativa (da verificare con chi segue la privacy), riprese solo se necessarie, accesso alle immagini ristretto, nessuna diffusione. Nessuna telecamera dove ci si cambia.

Questo è un promemoria, non un parere legale: le regole si controllano con chi segue il centro per la privacy.

## 12. Sensori e collegamento di sensori e telecamere IP

Dal menu **Sensori** il Direttore vede i sensori del campo e degli impianti: **umidità del fondo del campo ostacoli**, **temperatura del fondo**, **consumo delle luci del campo**, **temperatura dell'ambiente della scuderia**, **accessi al cancello carraio** e **irrigazione del campo, zona A**. Ogni sensore mostra il valore di adesso, lo storico di 24 ore e lo stato. L'irrigazione ha un tasto «Accendi (simulato)»: è un comando simulato, che non aziona nessun impianto vero.

**Avvisi su soglia.** Si sceglie il sensore, «supera» o «scende sotto», un valore e chi avvisare: per esempio «se l'umidità del fondo scende sotto 18, avvisa il Direttore». L'avviso manda una notifica; non apre nessuna scheda, non accende impianti e non apre cancelli da solo.

**Collega un sensore o una telecamera IP.** Si sceglie che cosa si collega (un nodo ESP32 o Arduino, una telecamera IP con flusso RTSP, una webcam o un telefono), si scrive il nome e l'indirizzo sulla rete locale e si tocca «Collega». **Previsto, non ancora provato**: il collegamento richiede il servizio sul computer del centro e un'installazione fatta sul posto (un nodo va programmato e alimentato, una telecamera IP va collegata alla rete); qui il collegamento è simulato e il sensore collegato («Nodo del paddock nord») non risponde.

> **Come funziona davvero, e i limiti.** Nel prototipo i valori sono di prova generati dal programma e il collegamento è simulato: non si apre nessuna connessione. Previsto, non ancora provato: l'app si collegherebbe ai sensori e alle telecamere che il centro ha già; con sensori veri i nodi manderebbero i pacchetti al computer del centro, che terrebbe lo storico in un database locale. Telecamere IP RTSP o ONVIF: da provare sul posto. Nessun sensore sulle persone e nessun sensore sul singolo cavallo.

## 13. L'emergenza

Dal menu **Emergenza** il Direttore apre una delle quattro emergenze tipiche: **cavallo in difficoltà**, **caduta di un allievo**, **maltempo sul campo**, **guasto nel trasporto dei cavalli**. Si sceglie il concorso o l'uscita (e, per la caduta, l'allievo, solo per la denuncia all'assicurazione; per il cavallo e il trasporto, il cavallo con solo il nome e il box) e si tocca «Apri l'emergenza».

- La barra in alto diventa rossa e mostra il cronometro in ogni schermata; chi ha un altro profilo vede una striscia rossa con il tipo di emergenza, e la gestisce il Direttore.

- Compare l'elenco di che cosa fare, nell'ordine giusto. *Cavallo in difficoltà:* chiamare subito il veterinario di fiducia, seguire le sue istruzioni, avvisare il proprietario e il direttore, annotare ora e luogo senza diagnosi. *Caduta di un allievo:* fermare la lezione e mettere in sicurezza cavallo e campo, chiamare il 112 se serve, avvisare la famiglia e il direttore, annotare ora e luogo senza diagnosi, preparare la denuncia all'assicurazione. *Maltempo sul campo:* sospendere le lezioni in campo, portare i cavalli al coperto, avvisare le famiglie, mettere in sicurezza ostacoli, recinzioni e luci, decidere il recupero. *Guasto nel trasporto:* chiamare l'autista e capire dove si trova, mettere in sicurezza il mezzo e i cavalli, avvisare il centro di destinazione e gli organizzatori, cercare un mezzo sostitutivo, avvisare le famiglie, decidere. «Fatto» segna il passo con l'ora.
- Nella caduta di un allievo non si scrivono note in testo libero: l'app non registra nomi, età di minori, telefoni né frasi sulla salute. Per gli altri tre tipi si possono annotare fatti con ora; le note con condizioni di salute o dati personali vengono rifiutate.
- Le bozze sono già pronte (richiesta di intervento al veterinario, denuncia all'assicurazione, comunicato alle famiglie, avviso al centro di destinazione e agli organizzatori) e le rilegge e le firma una persona.
- **Chiudi e fai il rapporto** costruisce dal registro il rapporto cronologico: ora, chi ha fatto che cosa, durata. «Archivia» chiude l'emergenza.

> **L'app non chiama nessuno.** È un supporto organizzativo, non un servizio di soccorso: in caso di caduta i soccorsi si chiamano a voce, subito, e per il cavallo il veterinario, senza aspettare l'app. Nessuna azione dell'emergenza parte da sola, e l'app non scrive condizioni di salute né di persone né di cavalli.

## 14. Lo staff

In alto si scelgono la funzione e il corso. Le funzioni sono quattro: il **Direttore tecnico** organizza campo, iscrizioni e trasporto; l'**Istruttore** segue gli iscritti e le schede dei concorsi del suo corso; il **Capo scuderia** tiene scadenze dei cavalli, scorte e ordini; la **Segreteria** segue quote, scadenze delle visite e comunicati. La funzione si sceglie da sé e cambia i pulsanti che si vedono: è una **comodità, non un permesso** (la separazione vera dei compiti per persona arriverà con gli accessi individuali). Se un pulsante spetta a un'altra funzione, l'app lo dice e non lo esegue, finché non si cambia funzione. Il Direttore può fare tutto.

- **La mia giornata.** I due tabelloni del corso e l'elenco di che cosa c'è da fare oggi per la funzione scelta, comprese le segnalazioni arrivate dalle famiglie. L'avviamento e i pony non hanno concorsi: per vedere i tabelloni con i numeri si sceglie un altro corso.

- **Iscrizioni ai concorsi.** L'iscrizione di un binomio (cavaliere con il suo cavallo) e l'elenco degli iscritti del corso: arriva già compilato; chi ha la visita scaduta o non registrata alla data del concorso non è proposto, e se l'istruttore lo aggiunge l'invio si blocca. Corregge e invia l'istruttore o il direttore tecnico. L'app non valuta le prestazioni di cavalieri e cavalli: le scelte tecniche sono dell'istruttore.
- **Schede dei concorsi.** Piazzamento, partenti, binomi, penalità e note, subito dopo l'uscita, anche a voce.
- **Segreteria.** Visite in scadenza, quote da incassare, comunicati, lezioni, pensione e gadget (vendite, omaggi e le prenotazioni delle famiglie, con «Consegna e incassa» alla consegna), «Istruisci il cervello».
- **Campo e trasporto cavalli.** Richiesta del campo, trasporto dei cavalli, meteo.
- **Cavalli e scuderia.** La stessa scheda dei cavalli del Direttore, in sola lettura: solo date.
- **Magazzino scuderia.** Le scorte, la scorta minima e l'ordine di reintegro.

## 15. Gli esterni

Un terminale semplice per chi lavora con il centro, senza installare nulla. In alto si sceglie chi si è. Le due sezioni sono **I miei compiti**, con le richieste e le azioni dell'ente scelto (di seguito), e **Avvisi**, con le notifiche per gli esterni.

- **Comune.** Vede le richieste del campo e risponde con «Conferma» o «Non disponibile». La risposta torna al direttore e allo staff.
- **Trasportatore cavalli.** Vede i viaggi, conferma il viaggio, segnala un ritardo di venti minuti o un mezzo fermo. Il mezzo fermo arriva al direttore come avviso rosso e compare in «Emergenza» come guasto nel trasporto.
- **Sponsor.** Vede il contratto e conferma il rinnovo; se il contratto è stato aggiunto dall'avvio dal sito, importo e scadenza sono «non indicati» finché non si completano.
- **Comitato regionale FISE.** Vede i concorsi fuori sede del centro con lo stato dell'iscrizione («da fare» o «inviata»). Nel prototipo è una vista di sola lettura: non può registrare nulla.
- **Veterinario di fiducia.** Vede i cavalli con il vaccino da rinnovare e il numero delle visite dei cavalieri in scadenza, senza i nomi: solo date, nessun referto, nessuna diagnosi. Nel prototipo è una vista di sola lettura: la registrazione di una nuova data da parte del veterinario non c'è ancora.
- **Maniscalco.** Vede i cavalli con la ferratura da fare: solo date. Nel prototipo è una vista di sola lettura: non conferma appuntamenti e non segnala ritardi.

## 16. Famiglie e allievi

- **Servizi.** I tabelloni del corso del proprio allievo e le scorciatoie: Il mio allievo, I concorsi, Avvisi del centro, Segnala un problema.
- **Concorsi.** Orari, campi e piazzamenti del corso; i luoghi dei concorsi sono di fantasia.

- **Il mio allievo.** L'iscrizione al prossimo concorso («iscritto», «non iscritto» o «in attesa» se l'elenco non è ancora pubblicato), la conferma di presenza («Ci sarà» o «Non può», solo se è iscritto), la data di scadenza della visita e la situazione della quota. L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi); se qualcuno li scrive in un testo libero, un filtro prova a bloccarli, ma non li trova tutti. Nessuna valutazione tecnica dell'allievo.
- **Lezioni e pensione.** Il listino con prezzo e disponibilità; «Prenota» avvisa la segreteria, che consegna e incassa di persona. L'app non incassa nulla.
- **Avvisi del centro.** Lezioni spostate, concorsi sospesi, visite da rinnovare, quote.
- **Segnala un problema.** Una buca sul campo, un ostacolo rotto, un cancello che non chiude, una luce spenta, un guasto allo spogliatoio: si sceglie di che cosa si tratta (campo e ostacoli, scuderia e box, recinzioni e cancelli, spogliatoio, illuminazione, altro), si scrive che cosa si è notato e si può allegare una foto (niente fotografie di persone). La segnalazione arriva allo staff e agli esterni; lo staff la prende in carico.

> Nel prototipo l'allievo si sceglie da un menu. Nell'app vera ogni famiglia vedrebbe solo il proprio allievo, dopo un riconoscimento.

## 17. Impostazioni

Dal menu «Impostazioni»: cervello del centro (indirizzo e token, con prova del collegamento; visibile solo al Direttore; nel simulatore compare solo «Non collegato nella versione di prova»), cartello e informativa sulla videosorveglianza (Statuto dei lavoratori, minori, conservazione, nessun riconoscimento facciale) e informativa sui sensori, azzeramento dei dati e rigenerazione dei dati di prova (riservati al Direttore: l'azzeramento riporta i dati di prova allo stato iniziale e svuota la scatola nera), note sui limiti del prototipo, tema chiaro o scuro.

## 18. Dati, privacy e fonti

- **Dove stanno i dati.** Tutto resta nel browser di chi usa l'app; i file dell'archivio e le foto in un archivio separato dello stesso browser. Niente viene inviato a un server dell'app, perché un server non c'è ancora.
- **Dati sanitari.** L'app non chiede dati sanitari (referti, cure, diagnosi). Le visite mediche dei cavalieri e le scadenze di vaccino e ferratura dei cavalli sono solo date; un filtro prova a bloccare nei testi liberi le parole sanitarie più comuni, ma non le trova tutte: il centro rilegge.
- **Nomi nei campi liberi.** Un filtro prova a bloccare telefoni, e-mail, codici fiscali, IBAN, un nome con l'iniziale o con un'età e il nome completo di un allievo, ma non li trova tutti: si rilegge prima di inviare. Limite dichiarato: Il filtro prova a bloccare dati personali e sanitari nei testi liberi; cognome, nome di battesimo e telefono scritto in lettere possono passare: si rilegge prima di inviare.

- **Minorenni.** Molti allievi sono minorenni (nel corso di avviamento e pony, nei dati di prova, quasi tutti). Nel prototipo i nomi sono di fantasia. In un centro vero servono l'informativa a chi esercita la responsabilità genitoriale (la base giuridica è da verificare con chi segue la privacy: non va data per scontata come «consenso dei genitori») e una valutazione d'impatto sulla protezione dei dati; il centro è titolare del trattamento. L'art. 33 del D.Lgs. 36/2021 prevede un «responsabile della protezione dei minori», con nomina comunicata all'ente di affiliazione: se il decreto attuativo sia stato emanato non è verificato.
- **Servizio dal vivo.** Con la rete, le previsioni meteo sul campo (Dati meteo: MET Norway, NLOD/CC BY 4.0). Al servizio arrivano le coordinate del comune (a 4 decimali) e, come per ogni richiesta web, l'indirizzo IP. Nessuna garanzia di servizio: l'uso dal browser a basso volume è tollerato dal servizio, non garantito. Mai dati delle persone; se non risponde entro quindici secondi, il riquadro lo dice e non inventa nulla.
- **Uscite verso terzi dichiarate.** Posta della rete (nel prototipo non attiva: gli invii restano nel browser), fonti dei regolamenti e di Wikipedia, meteo MET Norway. Nient'altro esce dal browser.
- **Centri e circoli.** Dati pubblici raccolti il 18 ottobre 2026 da siti dei centri, portali FISE e open data, con la data di verifica su ogni scheda. Nessun centro ha aderito all'app.
- **Cavalli.** Nomi di fantasia e codici UELN di prova. In un centro vero l'anagrafe equina (banca dati nazionale, microchip, passaporto) resta sui sistemi ufficiali: l'app non la sostituisce e non è collegata.
- **Comuni.** Nome, provincia, coordinate e popolazione dai dati pubblici (ISTAT).
- **Tesseramento, patenti e iscrizioni ufficiali.** Restano sui sistemi della FISE: l'app non li sostituisce e non è collegata.

## 19. Prima di adottarla: prerequisiti e rischi

Che cosa serve perché l'app esca dal prototipo, detto prima che qualcuno lo chieda.

- **Un servizio condiviso.** Direttore, staff, esterni e famiglie devono vedere gli stessi dati da dispositivi diversi: serve un servizio online, oggi non c'è.
- **Il riconoscimento delle persone.** Ogni famiglia deve vedere solo il proprio allievo: serve un accesso per famiglia, con una verifica.
- **I dati dei minorenni.** Informativa ai genitori (la base giuridica è da verificare con chi segue la privacy), valutazione d'impatto sulla protezione dei dati, tempi di conservazione.
- **Gli accordi.** Con il Comune per le richieste del campo, con il trasportatore per i viaggi, con la FISE per tutto ciò che è ufficiale: l'app prepara, non sostituisce.
- **Vendite e pensione.** Chi vende lezioni, pensione e materiale ha obblighi fiscali da verificare con il commercialista. L'app registra e tiene le scorte; non incassa, non emette ricevute né fatture.
- **Le telecamere e i sensori.** Si collegano a quelli che il centro ha già, e il collegamento è da provare sul posto. Prima di accenderle servono cartello, informativa e, se riprendono lavoratori, accordo sindacale o autorizzazione dell'Ispettorato. I box dei cavalli, gli spogliatoi, le docce e i bagni non si riprendono.

- **Il servizio meteo.** Le previsioni arrivano da un servizio esterno e servono la rete: se non risponde, il riquadro lo dice.
- **Le regole da aggiornare.** I regolamenti FISE vanno scaricati o caricati dal centro e aggiornati a ogni stagione; tre risposte di prova su cinque aspettano ancora il controllo sul testo ufficiale. I dati dei centri e dei circoli cambiano: va deciso chi li aggiorna e con quale fonte.
- **Il tempo di poche persone.** Un centro ippico vive di poche persone che fanno dieci mestieri: l'app deve far risparmiare tempo dal primo giorno, o non sarà usata.
- **Il rischio più grande.** Promettere troppo. L'app non promette ciò che non ha verificato.

## 20. Domande frequenti

**Ho aperto l'app e c'è un altro comune.** L'app ricorda l'ultimo comune di lavoro. Vai su «Cambia comune» e scegline un altro.

**Non trovo la password.** Non è nell'app: chi amministra il file la conserva in un documento separato e può cambiarla.

**Gli allievi, i cavalli e i concorsi sono veri?** No. Sono dati di prova, con nomi di fantasia, generati per il comune scelto.

**Perché non posso iscrivere un cavaliere?** La sua visita medica è scaduta o non registrata alla data del concorso, oppure è già iscritto a quel concorso. L'app lo dice: scegli un altro cavaliere o fai rinnovare la visita.

**Perché l'app rifiuta il mio testo?** Contiene una parola che indica una condizione di salute (per esempio frattura o ricovero). Nell'app non si scrivono, né di persone né di cavalli: basta dire che è stato prestato soccorso o chiamato il veterinario.

**I riquadri intelligenti rispondono in modo generico.** Senza il cervello del centro collegato l'esito è calcolato in locale sui dati di prova; la scheda lo dichiara.

**Il tabellone del mio corso dice «Nessun concorso».** L'avviamento e i pony non hanno concorsi nel calendario di prova. Scegli un altro corso in alto.

**Posso scrivere il nome di un allievo nei campi liberi?** No. Il filtro dei dati personali prova a bloccare telefoni, e-mail, codici fiscali, IBAN, il nome con l'iniziale o con un'età e il nome completo di un allievo, ma non li trova tutti. Il filtro prova a bloccare dati personali e sanitari nei testi liberi; cognome, nome di battesimo e telefono scritto in lettere possono passare: si rilegge prima di inviare. È un aiuto, non una garanzia. Non scrivere nomi nei campi liberi: descrivi il fatto in modo generico.

**Le previsioni dicono che il servizio non risponde.** Il servizio a volte è lento o fermo: dopo quindici secondi l'app smette di aspettare e lo dice.

**Ho cancellato tutto per sbaglio.** L'azzeramento è definitivo per questo browser; per questo il registro si esporta prima.

**La dettatura non parte.** Dipende dal browser: dove non è disponibile, il pulsante lo dice e si può scrivere.

## 21. Scheda tecnica

| Voce | Valore |
|---|---|
| Forma | Un solo file HTML, autonomo, circa 1 MB; nessuna installazione, nessun server |
| Browser provati | Solo Chromium, con la batteria di prove, a 1280x800 (computer) e 390x844 (telefono simulato). Safari, Firefox, telefoni veri, Windows e Linux: non provati |
| Lingua | Italiano |
| Territorio | I 7.894 comuni italiani con provincia, coordinate e popolazione (ISTAT) |
| Servizio dal vivo | Dati meteo: MET Norway (NLOD/CC BY 4.0); previsioni a 72 ore nel comune del centro (il servizio ne copre circa 9 giorni; vento medio, non raffiche); attesa massima 15 secondi |
| Registro | A sola aggiunta, impronte SHA-256 concatenate, verifica ed esportazione |
| Archivio | Archivio locale del browser; file e foto in IndexedDB |
| Voce | Riconoscimento vocale del browser; comprensione in locale con regole in italiano; con il cervello collegato, estrazione dei campi dal cervello con riserva locale |
| Dati sanitari | Non richiesti; un filtro prova a bloccarli nei testi liberi, ma non li trova tutti |
| Dati di prova | Un centro di fantasia con 5 corsi, 59 allievi e 18 cavalli (box da 1 a 18); concorsi, quote, scorte, sponsor, articoli e prenotazioni generati per il comune scelto |
| Telecamere | Elenco di sei telecamere di prova con immagini disegnate dal programma; domande a voce o scritte con risposta simulata (telecamera, ora, grado di sicurezza); avvisi su richiesta; cartello e informativa nelle Impostazioni; nessun riconoscimento facciale; i box dei cavalli non si riprendono. Collegamento a telecamere vere: previsto, non ancora provato |
| Sensori | Sei sensori di prova con valori generati dal programma, storico di 24 ore e avvisi su soglia; collegamento simulato. Collegamento a sensori veri: previsto, non ancora provato |
| Regolamenti e storia | 8 fonti elencate (leggi, regolamenti europei, regolamenti FISE) da scaricare o caricare, divise per articolo e cercate a parole nel browser, con citazione di documento, articolo e versione; 5 domande di prova con risposta simulata; 9 eventi datati e con fonte per «Accadde oggi». I regolamenti FISE non sono nel pacchetto |
| Centri e circoli | 124 voci da fonti pubbliche del 18 ottobre 2026, con fonte e data; nessun contatto, nessun elenco di allievi o di cavalli; nessun centro ha aderito |
| Computer del centro | Vista sala con codice di abbinamento; nel prototipo telefono e computer comunicano tra finestre dello stesso browser |
| Memoria del computer centrale (per cervello, telecamere, voce e sensori) | Non serve per aprire l'app. Le fasce di memoria sono una **stima, da confermare con prove di carico**. Per il centro ippico indicano: circolo e scuola, fino a 30 box e poche telecamere, configurazione S (Mac mini, chip M6, 32 GB, 1 TB); centro grande o organizzatore di concorsi, 30-100 box con campi e paddock, configurazione M (Mac mini, chip M5 Pro, 64 GB, 1 TB). Il computer lo compra il cliente e non è compreso nei nostri prezzi; nessuna fascia è stata ancora provata con il carico reale di un cliente. Windows e Linux: stesse fasce, non provati su macchine vere |

| | |
|---|---|
| Simulatore | File separato con una guida passo per passo di 39 passi, dati di prova per il centro, gli stessi dati pubblici dei centri dell’app, accessi riservati aperti, nessuna impronta di password |

Ufficio del Direttore – Centro ippico è un prodotto DEVELOP, della famiglia degli Uffici. Manuale redatto il 18 ottobre 2026 per la versione 1, aggiornato il 25 ottobre 2026 (motore 2.1.3); aggiornare il manuale a ogni versione dell’app.